Djeco társasjáték: **Balloons - Léggömbök DJ08452**

**Ajánlott életkor**: 3-6 éveseknek

**Játékosok száma**: 2 fő

**A doboz tartalma**: 1 játéktábla, 2 gyűjtőtábla, 12 korong, 1 dobókocka, 2 bábu

**A játék célja**: Légy az első játékos, aki feltölti a tábláját léggömbökkel!



**A játék előkészítése**: Tegyétek középre a játéktáblát és helyezzétek magatok elé a léggömbgyűjtő táblátokat. A léggömb korongokat tegyétek a játéktábla mellé. A két játékos a saját színű madárbábuját állítsa a megfelelő színű kezdő mezőre.

**A játék menete**: A legfiatalabb játékos kezd. Dobjon a kockával, és lépje le a táblán a vonalakat követbe a dobott értéket (1, 2 vagy 3).

• Ha egy színes kör mezőre érkezik, akkor egy azonos színű léggömb korongot tegyen a gyűjtőtáblája megfelelő helyére. A másik játékos folytatja a játékot.

• Ha egy "csillagok", vagy "foltok" mezőre lépett, akkor "csillagok" vagy "foltok" korongot tegyen a gyűjtőtáblája megfelelő helyére. A másik játékos következik.

**Megjegyzés:**

• Ha a játékosnak már van olyan korongja a tábláján, amilyen mezőre lépett semmi sem történik. A másik játékos folytatja a játékot.

• Ha a két kezdő mező egyikére lép, nem történik semmi, és a másik játékos következik.

**Fontos!**

* Nem lehet lépni már elfoglalt mezőre, és nem lehet átugrani másik bábut.
* Nem lehet előre-hátra lépkedni. Egy dobott értéket egy irányba kell leszámolni.
* Útelágazásnál lehet jobbra vagy balra folytatni a lépést.

**A győztes**: Az a játékos, aki elsőként tölti fel a tábláját léggömbökkel, megnyeri a játékot.

Djeco társasjáték: **Balloons - Léggömbök DJ08452**

**Ajánlott életkor**: 3-6 éveseknek

**Játékosok száma**: 2 fő

**A doboz tartalma**: 1 játéktábla, 2 gyűjtőtábla, 12 korong, 1 dobókocka, 2 bábu

**A játék célja**: Légy az első játékos, aki feltölti a tábláját léggömbökkel!



**A játék előkészítése**: Tegyétek középre a játéktáblát és helyezzétek magatok elé a léggömbgyűjtő táblátokat. A léggömb korongokat tegyétek a játéktábla mellé. A két játékos a saját színű madárbábuját állítsa a megfelelő színű kezdő mezőre.

**A játék menete**: A legfiatalabb játékos kezd. Dobjon a kockával, és lépje le a táblán a vonalakat követbe a dobott értéket (1, 2 vagy 3).

• Ha egy színes kör mezőre érkezik, akkor egy azonos színű léggömb korongot tegyen a gyűjtőtáblája megfelelő helyére. A másik játékos folytatja a játékot.

• Ha egy "csillagok", vagy "foltok" mezőre lépett, akkor "csillagok" vagy "foltok" korongot tegyen a gyűjtőtáblája megfelelő helyére. A másik játékos következik.

**Megjegyzés:**

• Ha a játékosnak már van olyan korongja a tábláján, amilyen mezőre lépett semmi sem történik. A másik játékos folytatja a játékot.

• Ha a két kezdő mező egyikére lép, nem történik semmi, és a másik játékos következik.

**Fontos!**

* Nem lehet lépni már elfoglalt mezőre, és nem lehet átugrani másik bábut.
* Nem lehet előre-hátra lépkedni. Egy dobott értéket egy irányba kell leszámolni.
* Útelágazásnál lehet jobbra vagy balra folytatni a lépést.

**A győztes**: Az a játékos, aki elsőként tölti fel a tábláját léggömbökkel, megnyeri a játékot.