

Kártyajáték Mimika memo

H. 4732 (8680)

Fejlesztőjáték a száj és az ajak finom motorikus fejlesztéséhez.

Kooperatív memóriajáték 2-6 kis szájakrobata részére 3-8 éves korig.

Játékvariációval.

Játékidő: kb.10-15 perc

Kedves Szülők és Pedagógusok!

Egy szórakoztató és izgalmas játékot tartanak kezükben, mellyel játékosan fejleszhető a gyermekek száj- és ajakizmai, mozgása.

Mielőtt játszani kezdenének, nézzék át a gyerekekkel közösen a kártyákat és próbálják meg leutánozni a kártyán látható mulatságos arcokat. Természetesen eközben a gyerekek belenézhetnek a tükörkártyába, hogy ellenőrizzék, hogy sikerült az ő állatarcuk.

Ez a játék nem helyettesíti a logopédiai beszédterápiát, de kiegészítheti azt. Ha úgy érzi, hogy gyermeke beszédfejlődése nem a korának megfelelően alakul, mindenképp kérje logopédus segítségét.

A játék tartalma: 1 majom, 16 zöld állatkártya (zöld keretben), 16 kék állatkártya (kék keretben), 24 banánkártya, 1 tükörkártya, 1 dobókocka

1. játék: Majom nézi, majom csinálja

Kooperatív memóriajáték 1-6 gyerek részére

Előkészületek:

Fektessétek sorban egymás mellé a 15 banánkártyát az asztal közepén, majd állítsátok a majmot az első banánkártyára.

A kártyákon 16 különböző állatfej látható, mindegyik kétszer: egyszer a zöld és egyszer a kék keretes kártyákon. Válasszatok ki 8 állatkártyát a kék pakliból, majd ezután ugyanezen állatfejeket a zöld pakliból is. A többit tegyétek félre. Keverjétek össze a 8-8 kiválasztott kártyát, majd a zöld kártyákat tegyétek lefordítva egymás mellé a banánkártya sortól balra, a kékeket pedig jobbra. Készítsétek elő a dobókockát és a tükörkártyát.

A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék.

A legfiatalabb játékos kezd: fordítson fel a zöld kártyát. Most mindenki próbálja meg utánozni az állatarcot. Ezután fordítson fel egy kék kártyát.

Megegyezik a két kártya?

- **Igen?** Nagyszerű! Jutalomból megtarthatod a kártyákat, tedd őket magad elé.
- **Nem?** Kár! Fordítsd vissza a kártyákat, majd dobj a kockával és lépj a majommal annyit előre, ahányat dobtál.

Ezután a következő játékos jön.

A játék vége:

Ha sikerül a nyolc kártyapárt közösen begyűjtenetek, mielőtt a majom elérné az utolsó majomkártyát, úgy megnyertétek a játékot. Ellenkező esetben veszítettetek.

Tanácsok:

- Mindig ellenőrizzétek a tükörben az állatarcotokat.
- A játék kezdete előtt gyakoroljátok közösen a kiválasztott állatarcotokat.
- Nehezíthető a játék, ha nyolcnál több kártyapárt használtok.
- Könnyíthető a játék, ha nyolcnál kevesebb kártyapárt használtok

2. játék: Ki lesz a banánkirály?

Izgalmas memóriajáték 2-6 gyerek részére.

Előkészületek:

A kártyákon 16 különböző állatfej látható, mindegyik kétszer: egyszer a zöld és egyszer a kék keretes kártyákon. Válasszatok ki 8 állatkártyát a kék pakliból, majd ezután ugyanezen állatfejeket a zöld pakliból is. A többit tegyétek félre. Keverjétek össze a 8-8 kiválasztott kártyát, majd a kék kártyákat fektessétek lefelé fordítva egymás mellé az asztal közepére, a zöld kártyákat pedig felfelé fordítva a kék kártyák köré. Állítsátok a majmot az egyik zöld kártyára.

Készítsétek elő a dobókockát, a banánkártyákat és a tükörkártyát.

A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék.

A legfiatalabb játékos kezd: dobjon a kockával, majd lépjen a dobásnak megfelelően az óramutató járásával megegyező irányban. Próbáld meg leutánozni azt az állatarcot, ahová a majom lépett, majd próbáld meg felhúzni a kártya pártját a kék kártyákból.

Sikerült a kártya pártját megtalálni?

- **Igen?** Nagyszerű! Jutalomból kapsz egy banánkártyát, melyet tegyél magad elé.
- **Nem?** Kár! Ezért most mindenki utánozza le a kék kártyán látható állatarcot. Ezután a kék kártyát fordítsd vissza.

Ezután a következő játékos dobhat.

A játék vége:

Az a játékos nyer, akinek a legtöbb banánkártyát sikerül összegyűjtenie.

Tanácsok:

- Mindig ellenőrizzétek a tükörben az állatarcotokat.
- A játék kezdete előtt gyakoroljátok közösen a kiválasztott állatarcotokat.
- Nehezíthető a játék, ha nyolcnál több kártyapárt használtok.
- Könnyíthető a játék, ha nyolcnál kevesebb kártyapárt használtok

Játékvariáció idősebb gyerekeknek és nagyobb csoportoknak:

- Fektessétek a kék állatkártyákat az asztal közepére úgy, hogy mindenki könnyen elérhesse azokat.
- Egy játékos húzza fel a zöld pakliból a legfelső kártyát, titokban nézze meg, majd próbálja meg leutánozni.
- A többi játékos próbálja meg a lehető leggyorsabban elkapni az asztalról a megfelelő kék kártyát.
- A leggyorsabb játékos, aki a helyes kártyát választotta, jutalmul kap egy banánkártyát. Szintén jutalmat, azaz egy banánkártyát kap az a játékos, akinek sikerült az állatarc bemutatása.
- Ha egy játékos nem a megfelelő kártyát kapta fel, úgy senkinek sincs jutalom.
- Ezután az óramutató járásával megegyező irányban következő játékos húzzon egy zöld kártyát és kezdődhet az újabb kör.
- A játék véget ér, amint minden játékos háromszor sorra került. Aki a legtöbb banánkártyát gyűjtötte, az nyer.

Állatkártyák:



Nyújtsd ki a nyelved, amilyen messze csak tudod és érintsd meg az orrod!



Mosd meg a fogaid kívülről fent a nyelveddel!
Mozgasd a nyelved lassan jobbra-balra!



Nyomd a nyelved belülről az arcodhoz!



Dobj puszit!



Csukd össze a szád és húzd szélesre a mosolyod!



Nyald végig a felső ajkad a nyelveddel, a szád sarkáig, jobbra-balra!



Mosd meg a fogaid a nyelveddel kívülről fent és lent, lassan körbe-körbe!



Csinálj madáríjesztő-arcot! Szívd be az arcod!



Csúsztad a nyelved a szájadlásodon előre-hátra!



Harapd be az alsó fogsorral a felső ajkad!



Nyújtsd ki a nyelved, amilyen messze csak tudod és érintsd meg az állad!



Mosd meg a fogaid kívülről lent a nyelveddel!
Mozgasd a nyelved lassan jobbra-balra!



Csinálj hóember-arcot! Fújd fel az arcod!



Harapd be a felső fogsorral az alsó ajkad!



Nyald végig az alsó ajkad a nyelveddel, egészen a szád sarkáig, jobbra-balra!



Szaladgáljon a nyelved ki és be!

