

ALLES TOMATE! játékszabály

*A gazdaság udvarán nagy a rendetlenség. A ló alhat az ágyban?
A cseresznye a tyúkólba kerül? Vagy mindez csupa számárság és zöldség?
Segíts megtalálni a dolgok helyét!*

A játék célja

A játékosok célja, hogy minél több birtok kártyát gyűjtsenek. A kártyák színei segítenek Neked. Jegyezd meg és mondd ki gyorsan, hogy mit láttál a kártyán! Így minden szépen a helyére kerül. Ha nagyon figyelsz és Te vagy a leggyorsabb, megnyerheted a birtok kártyákat.

A játék előkészítése:

A 7 rendszerező kártyát felfordítva egymás mellé kell tenni.

Minden rendszerező kártya alá egy birtok kártyát kell tenni, amit a játékosoknak meg kell jegyezniük. Ezután a birtok kártyákat le kell fordítani.



A játékosok a 7 rendszerező kártya alá felfordítva egy-egy a színüknek megfelelő birtok kártyát tesznek. Miután minden játékos megjegyezte, hogy melyik rendszerező kártya alatt milyen birtok kártya van, a birtok kártyákat lefordítják.

A játék menete:

Lefordítottátok az összes lapot? Mindet megjegyeztétek?

Akkor kezdődhet a játék! A játékot a legidősebb játékos kezdi. A kezdő játékos felfordítja a birtok kártyákból képzett pakli legfelső lapját úgy, hogy minden játékos egyszerre láthassa azt.



A soron lévő játékos egy piros birtok kártyát fordított fel. Az a játékos, aki elsőként meg tudja mondani, hogy milyen birtok kártya van lefordítva a piros rendszerező kártya alatt, tehát azt kiáltja, hogy „Ló!” megnyeri a „lovas” birtok kártyát. A tyúk lapot felfordítva a ló lap helyére kell tenni és miután minden játékos megjegyezte, le kell fordítani. Az a játékos, aki a birtok kártyát megnyerte, felfordítja és mindenki számára jól láthatóan leteszi a pakli következő lapját.

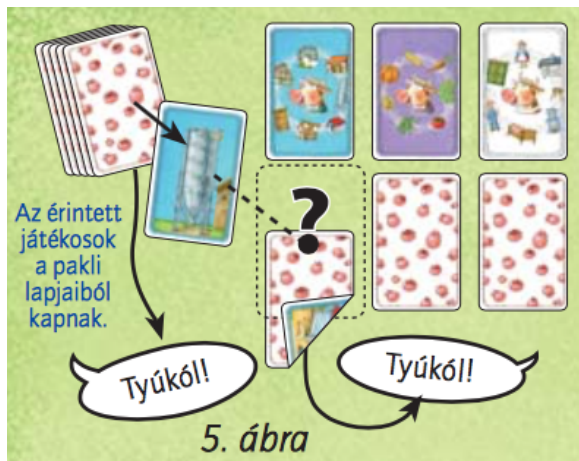
Tipp: Mondjátok ki minden esetben az új birtok lapon szereplő dolgot azért, hogy minden játékos könnyebben megjegyezze azt.



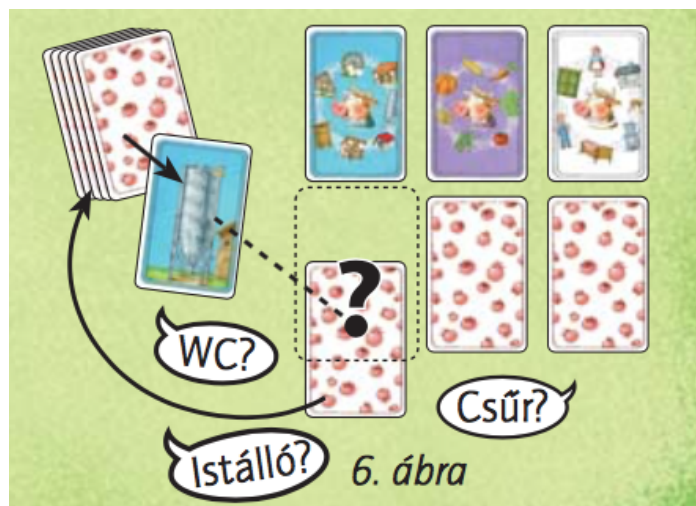
4. Ábra

A soron lévő játékos egy kék birtok kártyát fordított fel, amin siló látható. Na ki emlékszik arra, hogy egy kutyaház van a lefordított kék birtoklapon?

Miután minden játékos megnevezett egy dolgot, a játékosok felfordítják a birtok kártyát és megnézik, hogy melyik válasz volt helyes.



Abban az esetben, ha két vagy több játékos is egyszerre mondta be a helyes választ és a játékosok nem tudják eldönteni, hogy melyik játékos volt a gyorsabb, a következők szerint járnak el. Az egyik játékos megkapja a lefordított birtok lapot, valamint minden érintett játékos kap egy-egy lapot a lefordított pakliból. (5 ábra) Az egyik játékos pedig felfordítja a pakli következő lapját.



Abban az esetben, ha egyik játékos sem tudja a helyes választ, a lefordított birtoklapot vissza kell tenni a pakli közepébe és ennek a lapnak az üresen maradt helyére kell tenni a felfordított

A játék vége

A játéknak akkor van vége, amikor elfogynak a pakli lapjai. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb birtok lapot gyűjtötte.

Játékvariáció (Fusselvéle TIPP):

Nagy csoporttal játszunk gyorsasági memória játékot. Kell hozzá egy játékvezető és annyi játékos, ahányan körbe tudják venni az asztalt. A játékvezető felcsap egy kártyát, a játékosok közül az aki leggyorsabban megnevezi a megfelelő lapon szereplő ábrát, megnyeri a kártyát.

Csak egy megfejtést lehet bemondani, aki egyszer kimondott egy megfejtést, többet nem tippelhet. Ha rossz a tipp, akkor vissza kell adni egy kártyát a játékvezetőnek.