



Bim Bamm!

Eltakarva alul-felül, hol rejtőzik az 5 állatod?

Tartozékok:

- kétoldalú, négyzet alakú kártyák (15 állat kártya + 1 akció kártya)
- 15 kéz kártya
- játékszabály

A játék lényege

Az asztalra kitett 16 kártyát újra és újra felfordítjuk. Ha valaki ezen kártyák között legalább 5-ön ugyanazt az állatot látja, amit a kézben tartott lapján, és **“BIM BAMM!”**-ot kiált, ezt a kártyát magához veheti nyereségként.

Aki elsőként gyűjt össze három kártyát, megnyeri a játékot!

Előkészületek

- A 15 kétoldalú kártyán 5-féle állatot láthatunk (kutya, macska, malac, szamár, csirke), mindegyik 6-szor szerepel.
- A kártyák egyik oldalán **fehér** színű a keret, a másikon **fekete**.
- Az kezd a játékot, aki legjobban tud kacagni. Felcsapja az akció kártyát. Így dől el, hogy a 16 kártyát melyik oldalára fordítsuk (**fekete**, vagy **fehér** keret).
- A játékos kiteríti a kártyákat egy **4x4-es rácsba**.
- Miután jól megkeverte a kéz kártyákat, egy pakliba teszi a rács mellé.
- Minden játékos húz **egy kéz kártyát, amit csak ő nézhet meg**.
- Miután mindent elrendezett, a játékos kezdhet. A többiek az óra járása szerint kerülnek majd sorra.

A játék menete

Egy körön belül a játékos

- felfordíthat egy állatot ábrázoló lapot a másik oldalára. A kártyát gyorsan, az ellenfél irányába kell átfordítani.
- használhatja az akció kártyát.

Egy körben a kettőt egyszerre nem lehet!

Az akció kártyán a következő szimbólumok lehetnek:

fehér keret = paklicsere

A játékos a pakli aljára teheti a kéz kártyáját és felhúzhatja a legfelső lapot.

fekete keret = játékoscsere

Szerzők: Lukas Zach és Michael Palm
(www.LudoCreatix.com)
Illusztráció: Johann Rüttinger
Szerkesztő: Kathi Kappler
© 2012 Drei Hasen in der Abendsonne GmbH
Játékosok száma: 2-5
Kor: 6 évestől
Játékidő: 10 - 15 perc

A játékos kicserélheti kéz kártyáját bármelyik másik játékoséval. Minden csere után át kell fordítanunk az akció kártyát!

BIM BAMM!

Minden játékos igyekszik úgy forgatni a lapokat, hogy legalább 5 lapon az az állat látsszon, ami az általa húzott kártyán is. Ilyenkor villámgyorsan **BIM BAMM!**-ot kell kiáltania, hogy meg is nyerje ezt a kártyát.

Óvatosan! Persze, bármelyik játékos bekiálthatja a **BIM BAMM!**-ot, amikor az „ő” állatából látható legalább 5 darab.

Vigyázat! A kártyákon minden állatból 3 darab szerepel! Ha több játékos keresi ugyanazt az állatot, **az kapja a kártyát, aki először kiált Bim Bammot**. Ekkor a megszerzett kártyát maga elé teszi az asztalra.

1. *Bim Bamm! macskákkal*

2. *Bim Bamm! kutyákkal, ha a játékosnál a „kutya” kéz kártya van.*

Ezután a győztes átfordít **két tetszőleges** lapot az ötből és felhúzza a legfelső lapot a pakliból. Megint megeshet egy **BIM BAMM!**. Utána a **BIM BAMM!**-ot kiáltott játékosról balra ülő következnek.

Ha egy játékos úgy kiált **BIM BAMM!**-ot, hogy nem az „ő” állata látszik 5-ször, vissza kell tennie egyet a szerzett lapjaiból a pakli aljára, ha van neki legalább egy.

Győzelem

Amint egy játékos **három kéz kártyát** tett le maga elé, nyert!

Kiegészítő szabály 2 játékoshoz

Általános: nem fordítható vissza olyan állat kártya, amit az előző körben fordítottak át!

“Köszönet

Tesztelőink szívélyes köszönetet érdemelnek, főleg Alex, André, Andree, Arne, Babs, Daniel, Lars, Leon, Philipp, Sebastian, Thilini és Thomas. Ti mindig friss fuvallat vagytok a játékainknak.

Külön köszönet a kis Demiannak a Memo játékra kent vajpacáért, ami ezt a játékot ihlette. Hihetetlen, milyen hatása van egy hároméves ujjlenyomatának.”