

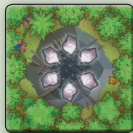
CACAO

DIAMANTE

Kiegészítő 2–4 játékos számára, 8 éves kortól

A CACAO – DIAMANTE összesen négy kiegészítő modult tartalmaz, amelyek külön-külön és együttesen is, bármilyen kombinációban hozzáadhatók a CACAO (Kakaó) alapjátékhoz. Mi több, az új modulok a CACAO – CHOCOLATL kiegészítővel is bátran kombinálhatóak. A „Nagy Játék” variáns lehetővé teszi a két kiegészítő összes moduljának egyidejű használatát az alapjátékkal. A játékban az alapjáték szabályait kell követnünk az alábbi eltérésekkel.

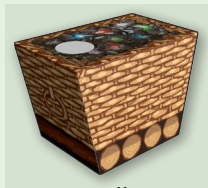
A DRÁGAKÖBÁNYÁK JÁTÉKELEMEK:



5 dzsungellapka
drágakőbánya
és 1 db 12 pontos



7 maszklapka
2-2 db 8, 9, 10 pontos



1 csille



32 műanyag drágakő
8-8 db piros, zöld,
kék és fehér

Megjegyzés: Az első játék előtt állítsátok össze a csillét. A játék végén nem szükséges szétszedni, összeállítva is befér a dobozba.

ELŐKÉSZÜLETEK

Az előkészületek során cseréljük ki az 5 templomlapkát az 5 drágakőbányára. A kicserélt lapokat helyezzük vissza a játék dobozába.

A játéktér mellett helyezzük egymásra pontértékük szerint a maszkokat. A legkisebb értékű legyen legfelül.

A lyukon keresztül szórjuk bele a drágaköveket a csillébe, majd rázzuk meg, hogy összekeveredjenek. A csillét helyezzük a játéktér mellé.

Kétszemélyes játék esetén csak 4 templomot cseréljünk le 4 drágakőbányára. A 12 pontértékű maszkra nem lesz szükség. Továbbá az ékkövek közül minden színből vegyünk ki 2-2 darabot a készletből. A kivett játékelemeket helyezzük vissza a játék dobozába.



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30. www.gemker.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

A JÁTÉKMENET

Amikor a felcsapott dzsungellapok között egy bánya bukkan fel az asztalon (vagy a térképtáblán, ha a CACAO – CHOCOLATL kiegészítő is játékban van), a soron lévő játékos rázza ki a lyukon keresztül 6 db drágakövet a csilléből, és helyezze a bányára. Amikor a bánya a dzsungelbe kerül, a drágakövek rajta maradnak.

Figyelem: Ha a szükségesnél több drágakő esett ki a csilléből, a felesleges darabokat vissza kell tenni.

A drágakőbányák

Minden, a bánya mellett aktivált munkás után a játékos elvesz egy szabadon választott követ a bányáról, és azt a falutáblája mellé teszi.

Amikor egy játékos mind a négy színű drágakőből szerzett egyet, azokat becseréli az elérhető legkisebb pontértékű maszkra. A becserélt drágakövek kikerülnek a játékból, azokat a dobozba tegyék vissza, ne a csillébe.

Figyelem: Ha több játékos munkása is aktiválódik a bánya mellett egy fordulón belül, a játék sorrendje az akciók végrehajtása szempontjából kivételesen megváltozik. Ilyen esetben a soron lévő játékos végrehajtja az összes akcióját – a többi lapkához kapcsolódót is, ha van ilyen. Ezután a tőle balra ülő játékos teszi ugyanazt, majd a többiek az óramutató járásával megegyező sorrendben.

A JÁTÉK VÉGE

A maszkokon látható pontértéket hozzá kell adni az aranyhoz. Minden, a falutábla mellett maradt drágakő egy aranyat ér.

AZ ÉLET FÁJA

JÁTÉKELEMEK:



3 dzsungellapka
Életfa

ELŐKÉSZÜLETEK

Az előkészületek során cseréljük ki a 3 aranybányát 3 Életfára. A kicserélt lapokat helyezzük vissza a játék dobozába.

Kétszemélyes játék esetén 1 db, 2 arany értékű bányát és 1 db 1 arany értékű bányát cserélünk ki Életfára.

Ha a CACAO – CHOCOLATL Csokoládé modulja is játékban van, nem kell eltávolítani dzsungellapkákat, az Életfákat csak keverjük hozzá a többi lapkához. Hogy kiegyensúlyozott maradjon a munkáslapkák és a dzsungellapkák száma, négy játékos esetén mindenki tegyen vissza a dobozba egy 1-1-1-1 elosztású munkáslapkát. Három játékos esetén erre nincs szükség.

Kétszemélyes játék esetén csak két Életfa kerül játékba, valamint minden játékos tegye vissza a dobozba a 0-0-0-4 elosztású munkáslapkáját a jelen kiegészítő Új Munkások moduljából, a többi munkáslapkát pedig keverje hozzá az alapjáték munkáslapkáihoz (lásd „Az új munkások”).

A JÁTÉKMENET

Amikor egy munkás aktív lesz az Életfa mellett, a játékos elvehet egy aranyat a közös készletből.

Az erő azonban a nyugalomban rejlik: ha egy munkáslapka Életfával szomszédos oldalon egyetlen munkás sem lett aktív, a lapka tulajdonosa 3 aranyat elvehet a bankból.

A KEGYES URALKODÓ

JÁTÉKELEMELK:

1 uralkodó fafigura



ELŐKÉSZÜLETEK

A kezdő dzsungellapkák lehelyezése után az uralkodót a 2-es aranyértékű piacra kell tenni.

Ha a CACAO – CHOCOLATL kiegészítő Öntözés modulja is játékban van, az uralkodó az öntözéses lapkán kezd.

A JÁTÉKMENET

Minden alkalommal, amikor egy játékos az uralkodóval azonos sorba vagy oszlopba helyez munkáslapkát, a bábút a lehelyezett lapkára mozgatja (átugorva a hézagokat és a köztes lapkákat).

Minden ilyen mozgatásért 1 aranyat kap a játékos.

Ha a játékos a következő körét úgy kezdi, hogy az uralkodó a saját falulapkáján áll, további 1 arany a jutalma.



AZ ÚJ MUNKÁSOK

JÁTÉKELEMEK:

16 munkáslapka új elhelyezkedéssel (hátdoldalukon a játékosok színeivel)
4 lapka színenként (piros, lila, fehér és sárga)



1x 0-0-2-2



1x 0-2-0-2



1x 0-1-0-3



1x 0-0-0-4

ELŐKÉSZÜLETEK

Az új munkáslapkákon is 4 munkás látható, elhelyezkedésük különböző variációkban fordul elő. Az új munkások elhelyezkedése azonban más, mint az alapjátékban, több lehetőséget biztosítva a játékosoknak.

A játék megkezdése előtt a játékosok megegyezhetnek, milyen kombinációban szeretnék használni az alapjáték és a kiegészítő munkáslapkait. Minden játékos ugyanolyan eloszlású lapkákat vegyen magához, és a játékosonkénti lapkák száma nem változhat. Amennyiben hosszabb játékot szeretnénk játszani több fordulóval, ahol több lehetőség van a munkáslapkákat felülépíteni is, lehet emelni a játékosonkénti lapkák számát.

Ily módon további modulok dzsungellapkáit is játékba hozhatóak anélkül, hogy az alapjáték lapkait lecserélnénk. A munkás- és dzsungellapkák közötti egyensúly megtartásához összességében mindig több munkáslapka legyen játékban, mint dzsungellapka. A játékosok számát és a felülépítési lehetőségeket figyelembe véve a következő arányokat javasoljuk:

- 2 játékos esetén a dzsungellapkáknál legalább 1, legfeljebb 8 munkáslapkával legyen több
- 3 játékos esetén a dzsungellapkáknál legalább 2, legfeljebb 12 munkáslapkával legyen több
- 4 játékos esetén a dzsungellapkáknál legalább 3, legfeljebb 16 munkáslapkával legyen több

A NAGY JÁTÉK (CSAK 3 VAGY 4 JÁTÉKOS SZÁMÁRA)

Egy igazán különleges játéklélményért javasoljuk összekeverni a CACAO – CHOCOLATL és jelen kiegészítő minden modulját az alapjátékkal, létrehozva egyetlen, összetett, nagy játékot.

Négy játékos esetén mind a 60 munkáslapka és mind a 45 dzsungellapka játékba kerül. Három játékos esetén csak 45 munkáslapka kerül játékba, ezért a következő dzsungellapkák visszakerülnek a dobozba:

2 db együttetvényes lapka, 2 db aranybánya 1-es értékkel, 1 db piaclapka 2-es értékkel, 1 db piaclapka 3-as értékkel, 1 db öntözéslapka

Szerző: Phil Walker-Harding

Illusztrátor: Claus Stephan

Köszönet a Hans im Glück kiadónak, hogy a játékban használhatjuk a Carcassonne figurák formáját.

Gyártó: © 2015 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich

Made in Germany. All rights reserved. www.abacusspiele.de