



HALLI GALLI



EXtrém



FERGETEGES CSALÁDI GYÜMÖLCSPARTI!

JÁTÉKSZABÁLY

Játékosok száma: 2–6 játékos részére

Ajánlott: 6 éves kortól

Játékidő: kb. 20 perc

A játék tartalma:

72 játékkártya (64 gyümölcs, 3 majom, 3 elefánt,
2 malac képpel)

1 csengő

1 játékleírás

A játékosok célja:

A játékosok sorban egymás után felfordítják legfelső lapjukat. Ha egyforma gyümölcs vagy egy állat és csak kedvenc gyümölcsei tűnnek fel a lapokon, a játékosoknak villámgyorsan a csengőre kell csapniuk. Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre, megkapja az összes felfordított lapot. A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végéig a legtöbb lapot gyűjti össze.

A játék előkészítése:

A játékosok az asztal közepére, mindenki számára könnyen elérhető helyre teszik a csengőt. (célszerű egy kendőt, vagy filc darabot a csengő alá tenni, hogy az asztal felületét a csengő alatt óvjuk. A kártyákat megkeverés után egyenlő arányban szét kell osztani a játékosok között. 5 játékos esetén lesznek olyan játékosok, akik a játék elején több lapot kapnak, mint a többiek, de ennek kezdetben nincs jelentősége. A játékosok megkeverik az átvett lapokat és egy lefordított paklit képeznek belőle maguk előtt.

A kezek épségének megóvására javasoljuk a sérülést okozható tárgyakat (pl.: karóra, gyűrű) levenni.

A játék menete

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi. Az éppen soron lévő játékos felfordítja paklija legfelső lapját és a lefordított paklija, és a csengő közé teszi. A játékot rögtön, a játékos baloldali szomszédja folytatja. A játékosok minden felfordított lapot a már felfordított lapra tesznek, az ábrán látható módon. Így minden játékos előtt a játék folyamán egy felfordított pakli képződik, melynek csak a legfelső lapja látható.



Így kell a lapokat felfordítani!

Azért, hogy a játékos ne nézzen saját lapja alá, és így ne tegyen előnyre szert, a lapot felső sarkánál megfogva, magától kifelé fordítja fel, ahogy ezt az ábra mutatja.



Mikor kell csengetni?

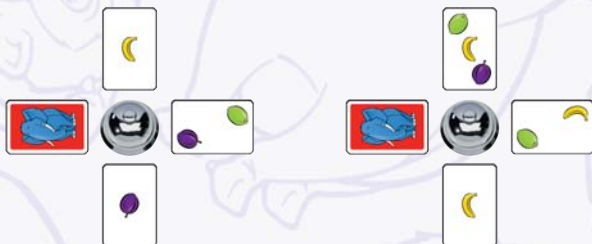
A kártyákon vagy állatok, vagy gyümölcsök képe látható. A gyümölcs lapok között van: banán, szilva, eper, és citrom, eltérő variációban. Az állat kártyákon minden esetben csak egy állat (elefánt, majom, malac) képe van.

A következő négy esetben kell csengetni:

1, Ha **két egyforma gyümölcslap** tűnik fel.



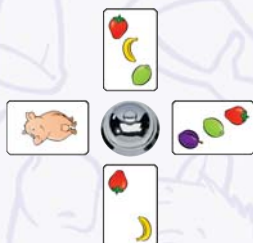
2, Ha **elefánt** és a gyümölcslapokon csak banán, szilva, vagy citrom tűnik fel, de egy **eper sem** látható!



3, Ha **majom** és a gyümölcslapokon csak banán, szilva, vagy eper tűnik fel, de egy **citrom sem** látható!



4, Végül pedig rögtön csengess, ha **malacot** látsz!



A gyorsaság jutalma:

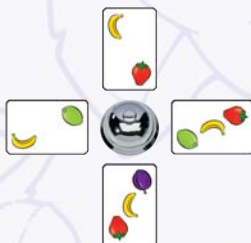
Az a játékos, aki a fent leírt kártyakombinációk egyikének feltűnésekor a leggyorsabban csengetett, lezár egy fordulót, és az összes felfordított lapot megnyeri. A megnyert lapokat a játékos lefordítva a paklija alá teszi. Ezek után a játékos új fordulót kezd úgy, hogy felfordítja paklija legfelső lapját.

Figyelem! A játékosok kezeiket nem tarthatják a csengő mellett! A játék alatt a játékosoknak kezeiket maguk előtt az asztalon kell tartaniuk.

Nem csengethetsz!

Nem csengethetsz, ha csak különböző gyümölcs kártyák láthatók, vagy egy állat és egy olyan gyümölcs is látható, amit az állat nem szeret.

1, Csak **különböző gyümölcsök** láthatók.



2, **Elefánt és eper** látható!
Az elefánt nem szereti az epret!



3, **Majom és citrom** látható!
A majom nem szereti a citromot.



4, **Elefánt és majom**, valamint **eper és citrom** látható.



Figyelem: az is előfordulhat, hogy a lapok egyik fele megengedné a csengetést, a másik fele pedig tiltja. Ilyenkor nem szabad csengetni!

Például, ha egy majom, egy citrom és két egyforma gyümölcs kártya látható, nem lehet csengetni! Ha egy elefánt, egy eper és egy malac látható, akkor sem szabad csengetni!

Rosszul csengettél!

Ha egy játékos rosszul csengetett, akkor sajnós a felfordított lapjait a csengő alá kell tennie. A játékos-társak felfordított lapjai az asztalon maradnak. A játékot ekkor a játékos bal oldalán ülő szomszédja folytatja.



Amikor egy játékos megnyer egy fordulót, akkor nem csak a játékos-társak felfordított lapjait veheti magához, hanem a csengő alatti lapokat is.

Kivéve, ha... egy olyan játékos nyeri a fordulót, akinek lapja van a csengő alatt, ez esetben a játékos csak a saját felfordított lapjait, és a csengő alatti lapokat nyeri meg.

Szervusz!

Ha egy játékos már nem tud lapot felfordítani, mert lefordított lapjai elfogynak, kiesik a játékból. Addig felfordított lapjai az asztalon maradnak, addig, amíg egy játékos-társa elnyeri azt.

Figyelem! Abban az esetben is kiesik a játékos, ha kétszer egymás után rosszul csenget! Ebben az esetben a játékosnak az összes lapját a csengő alá kell tennie.

A játék vége:

A játéknak akkor van vége, ha már csak két játékos van a játékban. Ők még a felfordított lapokért végigjátsszák a fordulót az első csengetésig, a következő szabályokkal:

- ha egy játékos az utolsó fordulóban jól csenget, akkor megkapja a felfordított lapokat.
- ha egy játékos az utolsó fordulóban rosszul csenget, felfordított lapjait játékosársra kapja meg, és a játék véget ér.

A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végéig a legtöbb lapja gyűlik össze. Egyezőség esetén a játékosok további fordulókat játszanak, amiben eldöntik, ki a játék nyertese.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Származási hely: EU



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de