**Kis matek – kis autókkal – kis embereknek –Játékszabály (Mini Motor MathActivitySet)**

Tartalma:

- 25db mini műanyag kisautó 5 színben

- 2db összekapcsolható számozott versenypálya (1-10 és 11-20-ig számozva)

- 1db célvonal (kapu)

- 2db számozott dobókocka (0-tól 5-ig)

- 1db színdobókocka

**Kétféle játékmód**:

1. Számolás 10-ig. A célvonalat (kaput) rögzítsd az 1-10-ig számozott versenypályára.

2. Ha haladó módban, 20-ig számolva játszod a játékot, akkor a két számozott pályát kapcsold össze,

és annak a végére rakd a célvonalat (kaput).

**Játék leírások**:

1. Számok tanulása: Az 1-10-ig számozott pályával kezd. Hagyd a gyermeked, hogy leparkoljon

egy szám mellé. Kérd meg, hogy mondja el, hogy milyen szám mellé parkolt. „Leparkoltam a

4-es parkolóban”. Ha 1-től 10-ig már nagyon megy, akkor kiegészíthetitek a parkolót 11-től

20-ig

2. Színsor lerakása: Színsor folytatása. Kezdj el egy színmintát az autókból, először két szín

felhasználásával: pl. piros autó, majd kék autó, piros, kék. Kérd meg gyermekedet, hogy

folytassa a színsort. Ha már jól meg két színnel, akkor egészítsétek ki három színre, stb.

3. Verseny 10-ig: Helyezd el az 1-10ig számozott pályát az asztalon. Rögzítsd hozzá a cél elemet.

Mindegyik játékos választ egy oldalt (a pálya bal vagy jobb oldalát), majd elvesz 10 autót és

egy számos dobókockát. A játékosok egyszerre dobnak a dobókockával, majd elhelyeznek

annyi autót az ő oldalukon, amennyit dobtak (az 1-estől kezdve). Meg kell várni, amíg a másik

játékos végez az autói lehelyezésével. Ezután újra dobnak, és pluszban elhelyeznek annyi

autót a pályán. Aki előbb eléri a célt az autóival, az nyeri a játékot. (Üres helyet nem lehet

kihagyni, közvetlen egymás után kell természetesen elhelyezni az autókat). Ha egyszerre

haladnak át a célon az autóikkal, akkor az nyer, aki a célon túl több autót rakott le.

4. Verseny 20-ig: Kapcsoljátok össze a két pályát, a végére rakjátok rá a célt. Mindegyik játékos

választ egy meghatározott színű autót (ne legyen egyforma). A játékosok egyszerre dobnak.

Annyit mozognak az autóval, amennyit dobtak. Megvárják egymást, majd újra egyszerre

dobnak. Megint mozognak az autójukkal annyit, amennyit dobtak. A játékot az a játékos

nyeri, aki először éri el a célvonalat, vagy még több lépése maradt hátra, ha egyszerre érik el.

5. Ugyanannyi: Helyezzétek az asztalra az 1-10-ig számozott pályát. Az egyik oldalra rakjon fel az

egyik játékos tetszőleges számú autót (1-től 10-ig), például 7-et. Kérd meg a gyermekedet,

hogy rakjon a mellette lévő pályára ugyanannyi autót (nagyobb gyerekeknek: közben

számolja is meg őket hangosan). Vegyétek le az autókat, ő is készíthet a szülőknek ilyen

feladatot.

6. Kevesebb vagy több? Dobj a számos dobókockával. Számolj hangosan és helyezz el annyi

autót az 1-10ig pályán amennyit dobtál. Dobj újra a dobókockával. Helyezz el annyi autót a

mellette lévő pályán amennyit dobtál. Beszéljétek meg, hogy melyik pályán van több autó,

melyiken kevesebb. Ha ugyanannyit dobtatok, beszéljétek meg, hogy ez az „ugyanannyi”

vagy „egyenlő”.

7. Összeadás 10-ig: Dobj egy számos és színes dobókockával egyszerre. Helyezz el annyi autót

amennyit dobtál az 1-10-es pályán, legyenek ugyanolyan színűek az autók. Pl. 3-ast dobtál,

akkor lehelyezhetsz 3 piros autót például (az 1-es pályától kezdve). Ha sárga csillagot dobtál,

akkor tetszőleges színű autót lehet lerakni. Dobj újra a számos és színes dobókockával,

ismételjétek meg az előbbi lépést. Kérdezd meg gyermekedet, hogy összesen hány autó van a

pályán most. Addig dobhattok és ismételhetitek ezeket a lépéseket, amíg 10-ig eljuttok a

pályán.

8. Vegyétek elő az 1-10-ig pályát. Dobjatok egy számos dobókockával. Helyezz le 1 darab (!)

autót ahhoz a számhoz amit dobtál. Ha most tanultok számolni, akkor az 1-es pályától

indulva lépegetve jussatok ahhoz a számhoz. Például 4-est dobtál, akkor 1-2-3-4-et hangosan

számolva jussatok el a 4-es pályára, ott leparkolhat egy kicsit az autó. Dobj újra, és lépjetek

tovább annyit amennyit most dobtatok, például ha 3-ast dobtatok, akkor 5-6-7-ig hangosan

számolva jussatok el a 7-es számig. Beszéljétek meg, hogy a 4+3 lépéssel jutottatok el a 7-

esig, ez az összeadás, „4 meg három egyenlő 7”. Tovább folytathatjátok a számolást 10-ig.

9. Kiegészítés 10-ig: Vegyétek elő az 1-10ig pályát. Dobjatok egy számos és színes dobókockával.

Helyezzetek el annyi és olyan színű autót a pályán amennyit dobtatok. Most kérdezd meg

gyermekedet, hogy mennyi autó hiányzik, vagyis mennyit kell még felrakni a pályára, hogy

összesen 10 legyen? Hagyd, hagy számolja meg eleinte felrakás közben, később már fejből

fogja tudni. Vegyétek le az autókat, dobjatok újra, minél több számmal gyakorolva.

10. Bónusz játékszabály nagyobbaknak: Vegyétek elő az 1-10-ig pályát. Válasszatok egy pályát! Az

egyik játékos az egyik pályán, a másik a másikon játszik.

A kisebbik játékos dobjon mindkét (számos) dobókockával. Adja össze vagy vonja ki az

eredményt. Ha pl. 4-et és 5-öt dobott, akkor rakhatja az autóját a 4-es vagy az 5-ös helyre az

általa választott pályán. De bárhogy felbonthatja a dobott számok összegét és oda rakhat.

Például ezesetben a számok összege 4+5=9, így rakhat a3-as és 6-os helyre is egy-egy autót

(3+6=9), vagy a kettes, hármas és négyes helyekre, összesen három autót, mert 2+3+4=9. De

rakhat csak egy autót az 1-es pályára is, mivel 5-4=1. Aki gyorsabban fel tudja rakni az üres

helyre az autókat, az nyeri a játékot. Ha már csak egy üres hely van, akkor nem muszály az

összeget nézni, hanem az egyes dobásokat is használhatjuk. Például csak a 2-es hely maradt

üresen és 2-est és 5-öst dobunk, akkor berakhatjuk az autónkat a 2-es helyre.

Játék variáns: Együtt is játszhatjuk, együtt gondolkodva. Egyszer az egyik játékos dob, aztán a

másik.

Igazán nagyoknak akik szorozni osztani is tudnak: Vegyétek elő a 20-ig pályát, kapcsoljátok

hozzá az elsőhöz.

Most szorozhattok és oszthattok is!