

- Game Board
- 100 Cards
- 4 Trays

Includes:

- Game Board
- 100 Cards
- 4 Trays



Ages 6+ / Grades 1+

Math + Facts = Fun!

addition & subtraction game

tri-FACTs™

Ages | Grades
6+ | 1+

LER 3038



CE
© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Please retain our address for future reference.
Made in China.
LPR3038-GUD
F

Your opinion matters! Visit
www.LearningResources.com
to write a product review or to
find a store near you.



Object of the Game

Be the first player to play all your cards, and call out “tri-FACTs”!

Setup:

1. Put the game board within reach of all players. Arrange the cards face down around the board.
2. Each player takes a tray, chooses six cards, and places the cards in the tray.

Hint: Putting the cards in numerical order on your tray might make game play easier.

3. Make sure all players understand the relationships between the numbers in a fact triangle, in which the two bottom numbers add up to the number at the top. Here are some examples:



Playing tri-FACTs

To Start:

The player who can make a true fact triangle with three cards goes first. If more than one player can make a fact triangle, the player with the largest sum begins the game. As play continues to the right, place new cards on top of existing cards on the board. Don't forget to turn the board to face the next player!

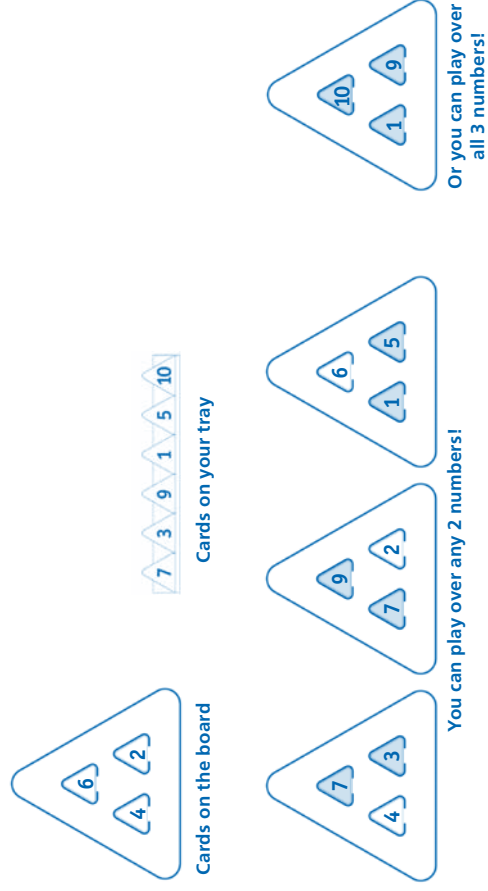
To Play:

1. To take a turn, you must play two or three of your cards to create a true fact triangle (see Figure 1). Remember to think about addition and subtraction—the numbers in the triangle show both relationships!
2. If you cannot take a turn, choose one card from the pile and add it to your tray. If you can take a turn now, go ahead! If not, keep the card and play continues.
3. If you make an incorrect fact triangle, take your cards back. It is now the next player's turn.
4. WILD CARDS: If you have a wild card, you can play it as any number up to 20. Say the value of the card out loud when you play it. The value of that card doesn't change.
5. To win, be the first player to play all your cards, and call out “tri-FACTs!”

Note: If all cards are gone from the center pile and a winner has not been declared, the player who has the fewest cards in his or her tray wins.

Here are some examples of turns you can take:

Figure 1



Note: The largest number is always placed at the top of the fact triangle. This space is outlined in red on the game board.

Just a Beginner?

Once players choose six cards to start the game, flip the rest of the cards face up to play. Leave the wild cards out—playing this way is wild enough!

Need a Challenge?

Try playing only the top card and one of the bottom cards in a turn. This reinforces players' understanding of fact triangles.

Did You Know?

You are actually learning about fact families while you play this game! A fact family is the group of four math facts produced by the relationships between the three numbers in a fact triangle. Here's an example:

FACT TRIANGLE: 
FACT FAMILY: $3 + 4 = 7$
 $4 + 3 = 7$
 $7 - 3 = 4$
 $7 - 4 = 3$

tri-FACTA™ Suma y Resta

Incluye: Tabla de Juego, 100 Tarjetas, 4 Bandejas

Objetivo del juego:

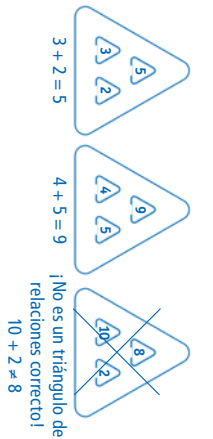
Ser el primer jugador en jugar todas sus cartas, y gritar “tri-FACTA™!”

Organización:

- Sitúe la tabla de juego al alcance de todos los jugadores. Coloque las cartas boca abajo alrededor de la mesa.
- Cada jugador toma una bandeja, elige seis cartas, y las coloca en la bandeja.

***Consejo:** coloque las cartas en orden numérico en su bandeja, puede ser de ayuda durante el juego.*

- Asegúrese de que todos los jugadores entienden las relaciones entre los números de un triángulo de relaciones, en el cual los dos números inferiores suman el número de la parte superior. Aquí hay algunos ejemplos:



Jugar a tri-FACTA

Para empezar:

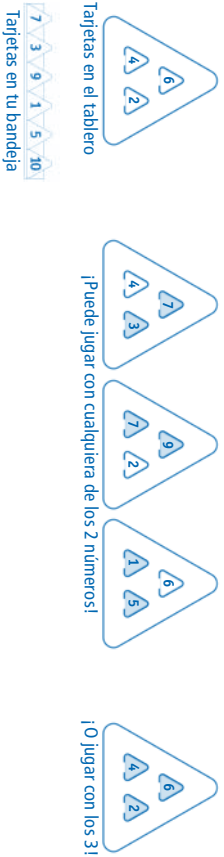
Empieza el jugador que pueda hacer un triángulo de relaciones correcto con tres tarjetas. Si hay más de un jugador que pueda hacer un triángulo correcto, empieza el jugador cuya suma sea mayor. Como el juego continúa hacia la derecha, sitúe las nuevas tarjetas encima de las tarjetas que hay en la tabla. ¡No se olvide de girar la tabla para que se sitúe frente al siguiente jugador!

Para jugar:

- En su turno, tiene que jugar dos o tres de sus tarjetas para crear un triángulo de relaciones. Acuérdese de pensar en sumas y restas - ¡los números del triángulo muestran ambas relaciones!
- Si no puede jugar, eija una tarjeta del montón y añádala a su bandeja. Si ahora puede jugar, ¡hágalo! Si no, quédese con la tarjeta y el juego continúa.
- Si hace un triángulo equivocado, recoja sus tarjetas. Es el turno del siguiente jugador.
- COMODINES: si tiene un comodín, puede jugarlo con cualquiera número hasta 20. Diga el número cuando lo juegue. El valor de la tarjeta no cambia.
- Para ganar, sea el primer jugador en jugar todas sus tarjetas, y grite “tri-FACTA!”

***Nota:** Si no quedan tarjetas en el montón del centro y no hay un ganador, el jugador con menos tarjetas en su bandeja gana.*

Aquí hay algunos ejemplos:



***Nota:** El número más grande siempre se sitúa en la parte superior del triángulo. El lugar está marcado en rojo en a tabla de juego.*

¿Solo un Principiante?

¡Una vez que el jugador haya elegido seis tarjetas para empezar el juego, dele la vuelta a las tarjetas para jugar. Saque los comodines - jugar de esta manera ya es bastante cómodo!

¿Necesita un Reto?

Intente jugar sólo con las tarjetas boca arriba y una de las tarjetas boca abajo en un turno. Esto refuerza la comprensión de los jugadores sobre los triángulos.

¿Lo sabías?

¡Está aprendiendo sobre las familias de operaciones mientras juegas! Un grupo de relaciones es un grupo de cuatro operaciones matemáticas producidas por la relación entre tres números en un triángulo de relaciones. Aquí hay un ejemplo:

TRIANGULO DE RELACIONES:		GRUPO DE RELACIONES:	3 + 4 = 7 4 + 3 = 7 7 – 3 = 4 7 – 4 = 3
--------------------------	--	----------------------	--

tri-FACTA™ Addition & Soustraction

Contient: Plateau de Jeu, 100 Cartes, 4 Supports

Objectif du Jeu:

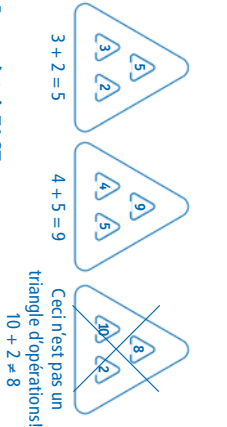
Soyez le premier à jouer toutes vos cartes et annoncez “tri-FACTA™!”

Préparation du jeu:

- Placez le plateau de jeu à portéé de tous les joueurs. Placez les cartes face cachée autour du plateau.
- Chaque joueur prend un support, choisit six cartes, et les place sur le support.

***Astuce:** Ranger les cartes par ordre numérique sur votre support peut rendre le jeu plus facile.*

- Assurez-vous que tous les joueurs comprennent les relations entre les nombres dans un triangle d'opérations, dans lequel les deux nombres du bas s'additionnent et donnent le nombre du haut. Voici quelques exemples :



Jouer à tri-FACTA

Pour commencer:

Le joueur qui peut créer un triangle d'opérations correct avec trois cartes commence. Si plus d'un joueur peut en créer un, le joueur avec la plus grande somme commence. Le jeu continue sur la droite, placez de nouvelles cartes au-dessus des cartes déjà posées sur le plateau. N'oubliez pas de tourner le plateau afin que le joueur suivant soit en face!

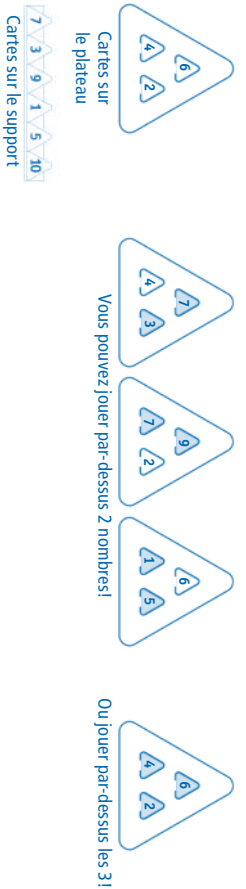
Pour jouer votre tour:

- Vous devez poser deux ou trois de vos cartes pour créer un triangle d'opérations correct. Pensez aux additions et sous tractions—les nombres du triangle montrent les deux relations!
- Si vous ne pouvez pas jouer, piochez une carte de la pile et ajoutez-la sur votre support. Si vous pouvez jouer, allez-y ! Sinon, gardez la carte et continuez le jeu.

- Si vous créez un triangle d'opérations incorrect, reprenez vos cartes. C'est maintenant le tour du joueur suivant.
- CARTES JOKER: Si vous possédez une carte joker, vous pouvez la jouer à la place de tout nombre inférieur ou égal à 20. Annoncez la valeur de la carte quand vous la jouez. Cette valeur ne change pas.
- Pour gagner, soyez le premier joueur à poser toutes vos cartes, et annoncez “tri-FACTA™!”

***Remarque:** Si toutes les cartes de la pile centrale ont été piochées et qu'aucun joueur n'a gagné, le joueur avec le moins de cartes sur son support gagne la partie.*

Voici quelques exemples de coups à jouer :



***Remarque:** Le plus grand nombre est toujours placé en haut du triangle. Cet endroit est défini en rouge sur le plateau de jeu.*

Vous êtes débutant ?

Une fois que les joueurs ont choisi six cartes pour commencer la partie, retournez le reste des cartes, face visible. Retirez les cartes joker – jouer de cette façon, c'est déjà apposer son joker!

Besoin d'un challenge ?

Essayez de jouer uniquement la carte du haut et une des cartes du bas en un tour. Cela renforce la compréhension des triangles d'opérations.

Le saviez-vous ?

En jouant à ce jeu vous apprenez vos tables ! Une famille d'opérations est un groupe de quatre opérations mathématiques produites par les relations entre les trois nombres d'un triangle d'opérations. Voici un exemple :

TRIANGLE D'OPERATIONS:		FAMILLE D'OPERATIONS:	3 + 4 = 7 4 + 3 = 7 7 – 3 = 4 7 – 4 = 3
------------------------	--	-----------------------	--

tri-FACTA™ Addition und Subtraktion

Enthält: Spielbrett, 100 Karten, 4 Ablagen

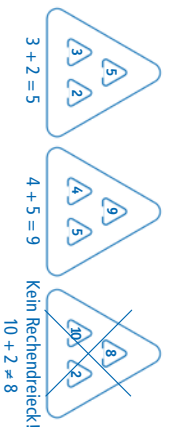
Ziel des Spiels:

Es geht darum, der erste Spieler ohne Karten zu sein und „tri-FACTA™!“ auszurufen.

Vorbereitung:

- Das Spielbrett zwischen den Spielern aufstellen. Alle Karten umgedreht um das Spielbrett legen.
- Jeder Spieler nimmt eine Ablage, wählt sechs Karten und legt diese auf die Ablage.

- Tip:** Es lässt sich leichter spielen, wenn die Karten in numerischer Reihenfolge auf die Ablage gelegt werden.*
- Sicherstellen, dass alle Spieler die Zusammenhänge zwischen den Zahlen in einem Rechendreieck verstehen, dass nämlich die un teren zwei Zahlen zusammen die Zahl oben ergeben. Hier sind ein paar Beispiele:



tri-FACTA spielen

Zu Beginn:

Der Spieler, der mit drei Karten ein wahres Rechendreieck erstellen kann, beginnt. Wenn mehr als ein Spieler ein wahres Rechendreieck erstellen kann, beginnt der Spieler mit der größten Summe. Das Spiel wird nach rechts fortgesetzt und neue Karten werden auf die vorhandenen Karten auf dem Brett gelegt. Nicht vergessen, das Brett umzudrehen, damit der nächste Spieler es richtig sieht!

Spielablauf:

- Wer an der Reihe ist, muss zwei oder drei Karten spielen, um ein wahres Rechendreieck zu erstellen. Denke dabei an Addition und Subtraktion—die Zahlen im Dreieck zeigen beide Beziehungen!
- Wenn du keine Karten spielen kannst, nimm eine Karte vom Stapel und lege sie auf deine Ablage. Wenn du jetzt Karten spielen kannst, mach weiter! Wenn nicht, behalte die Karte und das Spiel wird fortgesetzt.
- Wenn du ein falsches Rechendreick erstellst, nimm deine Karte zurück. Der nächste Spieler ist an der Reihe.
- JOKER: Wenn du einen Joker hast, kannst du diese Karte als beliebige Zahl bis 20 spielen. Sag den Wert der Karte laut, wenn du sie spielst. Der Wert dieser Karte ändert sich nicht.
- Um zu gewinnen, musst du der erste Spieler ohne Karten sein und “tri-FACTA!” rufen.

***Hinweis:** Wenn keine Karten mehr auf dem Stapel sind und es keinen Gewinner gibt, gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten auf der Ablage.*

Hier sind ein paar Beispiele für mögliche Spielvarianten:



***Hinweis:** Die größte Zahl wird immer an die Spitze des Dreiecks gelegt. Diese Stelle ist auf dem Spielbrett rot markiert.*

Noch Anfänger?

Nachdem die Spieler sechs Karten auswählen um das Spiel zu beginnen, die restlichen Karten umdrehen. Die Joker weglassen – das Spiel ist auch ohne sie spannend!

Brauchst du eine Herausforderung?

Versuch nur die oberste Karte und eine der unteren Karten zu spielen, wenn du an der Reihe bist. Das verfestigt das Verständnis der Rechendreiecke.

Wusstest du schon?

Bei diesem Spiel lernst du die Rechenfamilien! Eine Rechenfamilie ist eine Gruppe von vier mathematischen Fakten, die sich aus den Beziehungen zwischen den drei Zahlen in einem Rechendreieck ergeben.

Hier ist ein Beispiel:

RECHENDREIECK:		RECHENFAMILIE:	3 + 4 = 7 4 + 3 = 7 7 – 3 = 4 7 – 4 = 3
----------------	--	----------------	--