



Játékszabályok

Játékosok száma: 2-4

Játékidő: 30-60 perc

Tartalom

108 lapka, a jobboldali képen ábrázolt 36 fajtából 3-3 db.

1 zsák

1 játékleírás



A játék célja

Stratégikusan alkoss és bővíts sorozatokat a megfelelő színekből és formákból, minél több pont gyűjtéséhez.

Előkészületek

A pontok rögzítéséhez papírra és ceruzára lesz szükség. Tegyétek az összes lapkát a zsákba. Minden játékos húzzon 6 lapkát és helyezétek magatok elé úgy, hogy a többiek ne lássák a színes formákat. Ez lesz a „kezed”.

A játék kezdete

A játékosok bemondják az azonos tulajdonságú (színű vagy formájú) lapkáik legnagyobb számát. A teljesen egyforma lapkák nem számítanak ebbe a számba. *(Példa: ha van egy sárga, egy zöld és egy kék négyzetet ábrázoló, egy piros csillagot és egy piros kört ábrázoló, valamint egy narancssárga gyémántot ábrázoló lapkánk, ez a szám a 3 lesz, mivel két egyforma színű, viszont 3 egyező formájú lapkánk van. A fordító megjegyzése.)*

Az a játékos kezdheti a játékot, aki a legtöbb lapkát tudja kijátszani, azaz a legtöbb egyező tulajdonságúval rendelkezik. Ha több játékos között döntetlen helyzet alakul ki, az idősebb játékos kezdi a játékot.

A játék ezek után az óramutató járása szerint folytatódik.

Játékmenet

Körödben a következő három dolog egyikét teheted meg:

1. Illessz a már lefektetett lapkákhöz egyet és húzz egy újat a zsákból, hogy a kezed újra 6 lapkából álljon.
2. Illessz a már lefektetett lapkákhöz kettő vagy több lapkát. Minden kezedből kijátszott lapkának egy közös tulajdonsággal kell rendelkeznie, amely lehet közös szín vagy forma. Lapkádat ugyanabba a vonalba kell lehelyezned, habár nem kell, hogy illeszkedjenek egymáshoz. Húzz új lapkákat, hogy újra 6 lapka legyen a kezedben.

3. Cseréld le valamennyi vagy akár az összes lapkádat másik lapkákra.

Lefektetett lapkákhoz illesztés

A játékosok egymás után az első körben lefektetett lapkákhoz illesztenek további lapkákat. Az összes lapkának illeszkednie kell a már lehelyezettekhez. Kettő vagy több lapka, amely illeszkedik egymáshoz, vonalat alkotnak. Egy vonal (sor) egyforma színekből vagy egyforma formákból áll. A már meglévő sorokhoz illesztett lapkáknak ugyanolyan tulajdonságúaknak kell lenniük, mint a már azokban a sorokban fekvőek. Gyakran vannak olyan lapkák, amelyek a már meglévő sorokba nem illeszthetőek bele.

Az egyező formájú sorokban minden szín csak egyszer szerepelhet a 6-ból. Például egy négyzetekből álló sorban csak egy kék négyzet lehet.

Az egyező színű sorokban minden forma csak egyszer szerepelhet a 6-ból. Például egy sárga színű sorban csak egy sárga kör lehet.

A lapkák cseréje

A saját körödben választhatsz úgy, hogy lecseréled néhány vagy akár az összes lapkádat **ahelyett**, hogy lapkát helyeznél le. A cserére váró lapkákat helyezd félre, és húzz helyettük új lapkákat. Végül a félretett lapkákat keverjétek vissza a zsákba. Ha nem tudsz a körödben a már lefektetett lapkákhoz illeszteni, le kell cserélned néhány vagy akár mindegyik lapkádat.

Pontozás

Amikor vonalat alkotsz, minden lapkáért, ami a vonalban van, egy pontot kapsz. Akkor is kapsz egy pontot minden egyes lapkáért, amikor azokat már egy meglévő vonalhoz illeszted, beleértve azokat is, amelyek már a vonalban voltak. Egy lapka érhet két pontot is, ha egyszerre két különböző vonal része. Lásd a példákat!

Plusz 6 pontot szerzel, ha kiraksz egy teljes, 6 lapkából álló sort – ezt Qwirkle-nek hívják. A Qwirkle legalább 12 pontot ér – 6 pont a 6 lapkáért és 6 pluszpont. Ezeknek a lapkáknak 6 egyforma színűnek és különböző formájúnak VAGY 6 egyforma formájúnak és különböző színűnek kell lenniük. A sorok nem állhatnak több, mint 6 lapkából.

Bárki váltja ki a játék végét, plusz 6 pontot kap.

A játék vége

Ha nem tudunk több lapkát húzni, a játék ugyanúgy folytatódik, csak nem egészítjük ki a kezünkben lévő lapkák számát hatra. Amikor az első játékosnak elfogy az összes lapkája, megkapja a hat bónuszpontot és a játék végét ér. A legtöbb pontot szerzett játékos győz.

Stratégiai tippek

Általában több pontot szerezhetsz, ha egy, egyszerre két sorba illő lapkát tudsz elhelyezni. Célszerű elkerülni az 5 lapkás sorok létrehozását, mert

ezzel nagy eséllyel tud ellenfelünk Qwirkle-t alkotni. Számold a lapkákat. Ha egy piros körre van szükséged ahhoz, hogy Qwirkle-d legyen, nézd meg a már lerakott lapkákat, hogy biztos legyen abban, van-e még a húzható lapkák között egy.

Példák

Anna kezdi a játékot, mert neki van a legtöbb egyező tulajdonságú lapkája. Három piros lapkát játszik ki, mindegyik különböző formájú. Anna ezzel 3 pontot szerez.



Chris három négyzetet játszik ki, hozzáadva egyet a piros sorhoz, megalkotva ezzel az új négyzetek sorát. A piros sorért 4 pontot kap, a négyzetek soráért pedig 3-at. Chris ezzel 7 pontot szerez.



Sally egy kék kör lapkát játszik ki. Ezzel két új sort alkot: a körök sorát és a kék sort. Mindkét sor két lapkából áll és két pontot ér. Tehát Sally 4 pontot szerez.



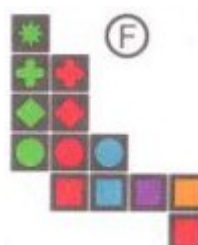
Dave két zöld lapkát játszik ki, ezzel három új sort alkotva: a lóherék sorát (2 pont), a gyémánt sorát (2 pont) és a zöld sort (2 pont). Dave 6 pontot szerez.



Anna két zöld lapkát játszik ki. Mindkettőt a zöld sorba teszi, habár azok nem illeszkednek egymáshoz. Anna 4 pontot szerez a zöld sorral és 3-at a körök sorával. Anna 7 pontot szerez.



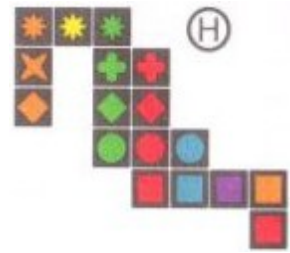
Chris két négyzet lapkát játszik ki. Hozzáad a már meglévő négyzetek sorához (4 pont) és létrehoz egy újabb négyzetekből álló sort (2 pont). Chris nem játszhatta volna ki mindkét lapkáját ugyanabban a sorban, mert abban már volt egy piros négyzet. Chris 6 pontot szerez.



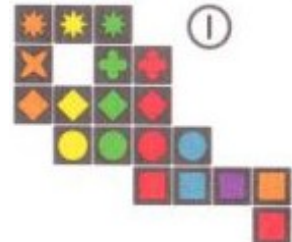
Sally két csillag lapkát játszik ki. Ezzel megalkotja a csillagok sorát. Sally 3 pontot szerez.



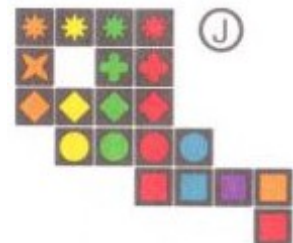
Dave két narancssárga lapkát játszik ki. Megalkotja a narancssárga sort. Dave nem a gyémántok sorát egészítette ki, mert a narancssárga gyémánt nem érintkezne a másik kettő gyémánttal. Dave 3 pontot szerez.



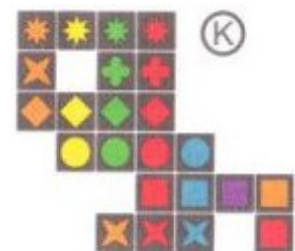
Anna két sárga lapkát játszik ki. Létrehozza a sárga sort (2 pont) és hozzáad a gyémánt (4 pont) és a kör sorához (4 pont). Anna 10 pontot kap.



Chris egy csillag lapkát játszik ki. Hozzáad a csillagok sorához (4 pont) és a piros sorhoz (5 pont). Chris 9 pontot szerez.



Sally három kereszt lapkát játszik ki. Megalkotja a kereszttek sorát (3 pont), hozzáad a piros (6 pont) és a kék sorhoz (3 pont). Ő játszotta ki a hatodik piros lapkát, amivel Qwirkle-t alkot és ezzel 6 bónuszpontot szerez. Sally összesen 18 pontot kap.



Dave két négyzet lapkát játszik ki. Ezzel a négyzetek egyik sorához ad hozzá (5 pont), valamint két új, négyzetekből álló sort alkot (egyenként 2 pont). Dave 9 pontot szerez.

