

a rendőrautót arrébb tolni?” A gyerekeknek sokszor csak a kezdet az igazán nehéz.

- ☺ Megmutathatjuk gyermekünknek, hogyan használjuk a feladványok megoldókulcsait. Így megismertetjük vele a játékot, és a sorozatos utasítások követését is gyakorolhatjuk.
- ☺ Tapasztalataink szerint a kisebbek különösen élvezik a játékkeretbe pakolgatni a kocsikat (és legalább annyira szeretik azután jókora zajjal kiborítani őket). Segítsünk gyermekünknek megszámolni a fennmaradt üres helyeket, hogy ellenőrizzük, helyesen állította-e fel a kocsikat a feladványhoz!
- ☺ Magyarázzuk meg gyermekünknek, hogy a kocsik – csakúgy, mint a valóságban – csak előre-hátra tudnak menni, nem szabad őket oldalra tolni. A kisebbek ezt a szabályt szokták a leggyakrabban megszegni.
- ☺ A kisgyermek mozgása még kevésbé koordinált, előfordul, hogy akaratlanul elmozdítanak egy-egy kocsit a pozíciójából, ezzel esetleg megoldhatatlanná téve a feladványt. Segítsünk gyermekünknek ellenőrizni, hogy a megfelelő helyre sikerült-e visszahelyezni a lelökött autót!

A JÁTÉK ALKOTÓJÁRÓL

A japán Nob Josigahara, napjaink egyik leghíresebb puzzle-tervezője, Tokió közelében él. Nob hivatásos puzzle-specialista, a NOBrain Corps nevű puzzle-készítő csoport tiszteletbeli mestere. Ez a csoport olyan puzzle-okat tervez, amelyek a tradicionális japán eleganciát ötvözik különféle számítógépes technológiákkal.

A ThinkFun®, a logikai játékok piacvezető gyártója 1985 óta olyan díjnyertes játékokkal rukkolt elő, mint a Rush Hour®, a TIPOVER®, a River Crossing® vagy az Aha! Brainteaser Classics™.

A ThinkFun® játékokat felnőttek és gyerekek egyaránt szeretik, hiszen ezek sok-sok órányi szórakoztató agytornát biztosítanak mindenkinek számára. A ThinkFun® célja olyan minőségi játékok kiadása, amelyek kortól függetlenül mindenkinek játszva fejlesztik a logikai képességeit.

www.thinkfun.com

RUSH HOUR®

CSÚCSFORGALOM

**GYEREKEK,
MOST AZ EGYSZER JÁTSZHATOK
AZ AUTÓK KÖZÖTT!**



**Egyszemélyes játék
6-tól 8 éves korig**



A JÁTÉK LÉNYEGE

Segíts az X-szel jelölt fagyiskocsidnak kijutni a forgalmi dugóból a játékkeret szélén található kijáraton át!

A doboz tartalma: 1 Rush Hour® Junior játékkeret, 40 feladványkártya, 16 kocsi, 1 utazózsák.



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

3 éven aluli gyermekeknek nem adható,
mert az apró részeket beszippantathatják
vagy lenyelhetik!

Származási hely: Kína

A JÁTÉK CÉLJA

Segíts az X-szel jelölt fagyiskocsidnak kijutni a forgalmi dugóból a játékkeret szélén található kijáraton át!

A JÁTÉK TARTOZÉKAI

1 Rush Hour® Junior játékkeret, 40 feladványkártya, 16 kocsi (2 iskolabusz, 2 tűzoltókocsi, 2 kisteherautó, 2 kisbusz, 2 rendőrautó, 2 személyautó, 3 terepjáró és 1 fagyiskocsi), 1 utazózsák.

FELKÉSZÜLÉS A JÁTÉKRA

1. Válassz egy feladványkártyát! A feladványok eleinte nagyon egyszerűek – az egy gombóc fagyis a kezdő szintet jelenti –, majd egyre nehezednek. A kétgombócos feladványok a gyakorlott játékosoknak szólnak, a karamellás fagyisok a haladóknak, míg az igazi profiknak a banánfagyis feladványok tartogatnak kihívást.
2. Borítsd ki a kocsikat a játékkeretből!
3. Állítsd a feladványkártyádat a keret szélén lévő részbe, és a kártyán látható ábra szerint pakold fel a kocsikat a játéktérre!
4. Ellenőrizd, hogy felraktál-e minden szükséges kocsit! Érdemes megszámolni az üresen maradt helyeket.

HOGYAN JÁTSSZUK?

A fagyiskocsid minden feladványban pontosan a kijáratnál szemben áll, viszont mindig kocsik állnak az útjában. A feladatod az, hogy ezeket a kocsikat eltolodva szabadá ttedd a fagyiskocsid útját, és kigurulj vele a kijáraton.

FONTOS SZABÁLY

A feladványok megoldása közben nem emelheted fel a kocsikat a játéktérről – hiszen ezek nem repülő autók! Minden kocsit csak előre-hátra lehet tologatni, oldalra nem! Az igazi autók is csak előre és hátra tudnak menni, és nem oldalazva.

GYŐZELEM!

Ha a fagyiskocsiddal kigördülsz a kijáraton, megoldottad a feladványt, nyertél!

BERAGADTÁL?

Ha úgy látod, már reménytelen, hogy kijuss a dugóból, csak bo-

rátsd ki a kocsikat a játékkeretből, állítsd fel újra a kezdőpozíciót, és kezd elölről a feladványt!

HA MÁR VÉGKÉPP FELADTAD...

Ha nem sikerül megoldanod a feladványt, fordítsd meg a kártyát, és megtalálsz a megoldást a hátoldalon. Minden kocsinak és minden irányban van egy betűjele:

U – felfelé (Up), D – lefelé (Down), L – balra (Left), R – jobbra (Right)
A helyes megoldást lépésenként adtuk meg, csak ezt kell követned, és a fagyiskocsid kijut. Egy példa: AU2, BL4. Az A jelű kocsit told felfelé (U) 2 mezővel, majd a B jelűt balra (L) 4-gyel!

A SZÜLŐKNEK

Az eredeti Rush Hour® – Csúcsforgalom játék a ThinkFun® kiadó leg-sikeresebb játéka. Épp ezért nem meglepő, hogy fellépett az igény a Rush Hour® egy olyan változatára, amelyet kifejezetten kisebbeknek terveztek. Az eredeti Rush Hour® tervezője, Nob Josigahara örömmel vállalta, hogy kedvenc puzzle-jét kicsiknek szóló feladványokkal is elkészítse, így szélesítve a Rush Hour®-t játékosok körét.

Úgy gondoljuk, a Rush Hour® Junior megfelel minden kíváncsival: a feladványok a kisebbeknek szólnak, de nem túl könnyűek; az első lépcsőket jelenthetik a logikus gondolkodás kialakításában. Az autók egyediek és stílusosak, a kicsik akár a feladványok nélkül is játszhatnak velük. Szerintünk épp ez a lényeg: játszani és jól szórakozni! És ha eközben még fejlődik is gyermekünk, az az igazi öröm!

HOGYAN SEGÍTHETÜNK?

A szülők számára is szórakozást jelent, és a gyerek önbizalmát is növeli, ha segítenek a kicsiknek végiggondolni a feladványok megoldásait. Következzen néhány ötlet ahhoz, hogy még élvezetesebbé és hasznosabbá tegyük a játékot.

- ☺ Találjunk ki történeteket! A gyerekek megértik, milyen frusztráló érzés forgalmi dugóba kerülni. Nem akarhatjuk, hogy a dugó miatt a sok fagyis megoldadjon a kocsiban; sürgősen ki kell juttatnunk a fagyiskocsit a csúcsforgalomból!
- ☺ Segítsük a gyerekeket célzott kérdésekkel a megoldás megtalálásában! „Ez az iskolabusz az utadban áll, nem tudnánk azt