

Dominók akcióban

Nr. 304195

Dominójáték mentőegységek témában 2-6 játékos részére
3-8 éves korig.

Játékidő: kb. 10 perc

Riadó, riadó! Mindenütt kékfény villog! Ki tud itt segíteni?
A rendőrség, a mentőszolgálat vagy a tűzoltóság? És milyen
járművel és melyik mentőegységgel rohanjanak a megfelelő
helyszínre? Nézd meg alaposan a dominókat és szervezd
meg a csapatokat!

Ha egy kis szerencsével ügyesen rendezed a dominókat,
kékfényeket kaphatsz. Kinek sikerül a legtöbb kékfényt
gyűjtenie?

A játék tartalma

28 dominó

49 kékfény



Előkészületek

Keverjétek össze lefelé fordítva az összes dominót, majd rakjátok 2 vagy 3 pakliba úgy, hogy az összes dominó mindenki számára könnyen elérhető legyen. Fordítsatok fel egy dominót és helyezzétek középre. Ez a dominó (= start) lesz a sor kezdete. A kékfényeket, mint készletet tegyétek egy halomba, hogy mindenki könnyen elérhesse.



A játék menete

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a játékos kezdhet, aki legutoljára látott kékfényt. Fordíts fel egy dominót az egyik pakliból.

Milyen k° pek l° thatók a domin° n?

- **A domin° d valamelyik képe megegyezik a startdomin° valamelyik k° p° vel?**

Nagyszerű! Tedd a domin° d a startdominó mellé úgy, hogy az azonos képek egymás mellé kerüljenek. Ahány kékfény van az épp letett dominón, annyi kékfényt vehetsz el középről a készletből, amit tegyél magad elé.



- **A dominód egyik képe sem egyezik a startdominó valamelyik képével?**

Kár! Sajnos így nem tudsz dominót letenni. Tedd felfordítva magad elé. Majd később felhasználod a játék folyamán.

Ezután a következő gyermek jön és húz egy dominót.



Fontos! Ellenőrizd, hogy a dominód képeiének egyike a dominósor melyik végére helyezhető vagy mindkét végére elhelyezhető-e. Miután újra rád kerül a sor, mindig először az előtted fekvő dominókból próbálj a dominósorhoz tenni. Ha sikerül, úgy nem kell húznod a pakliból.

Ha nem tudsz lerakni az előtted fekvő dominókból, úgy húznod kell egyet. Ha le tudod rakni az épp felhúzott dominót, akkor tedd azt, ha nem akkor tedd magad elé.



Figyelem, kékfény!

Ha olyan dominót teszel le, melyen kékfény látható, úgy a megfelelő számú kékfényt vedd a készletből és tedd magad elé.

A játék vége

A játék véget ér, ha senki sem tud már több dominót letenni. Az a gyermek nyer, aki a legtöbb kékfényt gyűjtötte.