

Cselekedj gyorsan!

Dobj, figyelj és kapd el

Nr. 304262

Gyors reakciójáték 2-4 játékos részére 4 éves kortól.

Játékidő: kb. 5-10 perc

Cselekedj gyorsan! Ez az játék arról szól, hogy kinek sikerül leggyorsabban elkapnia a felfordított képeket.
Az a játékos nyer, aki a leggyorsabban reagál.

A játék tartalma

4 szimbólumkocka
24 kép

Előkészületek

Helyezzétek az összes képet a képes oldalukkal felfelé fordítva kis távolságra egymástól az asztal közepére úgy, hogy minden játékos könnyen elérhesse.

A játék menete

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. A legfiatalabb játékos dobjon a négy kockával egyszerre.

Milyen szimbólumokat mutatnak a kockák?

- **Az asztalon láthatóak ezek a képek?**

Minden játékos egyszerre villámsebességgel próbálja meg elkapni azokat a képeket, melyeket a kockák mutatnak. Ha az idő engedi, egy játékos több képet is elkaphat. Szív szimbólummal két képet is találtak - próbáljátok megragadni mindkettőt. Ha megtaláltátok az összes szimbólumot, ellenőrizzétek, ki mit kapott el. A helytelenül megfogott képeket vissza kell helyezni az asztal közepére!



• **Már játékosoknál vannak a képek?**

- Ha a kockák olyan szimbólumokat mutatnak, melyek már nincsenek az asztal közepén, akkor az a játékos nyeri ezt a kört, aki elsőként kapja el a "szívárványt". Jutalmul választhat egy tetszőleges képet az asztalról.
- Ha azonban a játékos tévedésből kapja el a "szívárványt", annak ellenére, hogy van még a dobott szimbólumok közül az asztalon, úgy ennek a játékosnak büntetésből vissza kell tennie egy képet a saját készletéből az asztalra (ha van miből).
 - A "szívárványt" ezután helyezték vissza az asztal közepére és a kör véget ér.



Tűz szimbólumot?

Ha ez a szimbólum látható, azt jelenti, hogy "Kezeket fel!" Egyetlen játékos sem foghat most képet. Ha van olyan játékos, aki tévedésből mégis így tesz (érintés elégséges!), annak vissza kell tennie egy képet a saját készletéből az asztalra (ha van miből).

Új kör

Ha minden szimbólumot megtaláltatok, új kör kezdődik. A következő játékos dobjon a négy kockával egyszerre.

A játék vége

Egy olyan kör után, melynek végén öt vagy annál kevesebb kép marad az asztalon, a játék véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte. Döntetlen esetén minden szóban forgó játékos nyer.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, dione@dione.hu