

Djeco kártyajáték: **CHEESE RESCUE**

Cikkszám: **DJ05149**



Ajánlott életkor: 7-99

Játékosok száma: 2-4 fő

A játék tartalma: 36 kártya (macska, kutya, egér),
+ 4 x 6 sajt kártya, + 1 kezdőkártya



A játék célja

A lehető legtöbb saját sajt maradjon az asztalon a játék végére.

Figyelem! A kutya elijeszti a macskát, a macska vadászik az egérré, az egér pedig megeszi a sajtot.

Előkészületek

A sajt kártyákat szedjétek külön a többi kártyától! Minden játékos kap 6 darab egyforma sajt kártyát. 2-3 játékos esetén a ki nem osztott sajt kártyákat tegyétek vissza a dobozba!

A játékosok számának megfelelően távolítsátok el a pakliból a következő kártyákat:

- 2 játékos esetén: 3 kutya, 6 macska és 9 egér kártyát!
- 3 játékos esetén: 2 kutya, 3 macska és 4 egér kártyát!
- 4 játékos esetén: ne távolítsátok el semmilyen kártyát!

A megmaradt kártyákat keverjétek meg, és a paklit helyezzétek el az asztalon képpel lefelé fordítva!

2 vagy 4 játékos esetén a kezdőkártyát tegyétek az asztal közepére!

3 játékos esetén a kezdőkártyát tegyétek a dobozba!

A játék kezdete előtt minden játékos kézbe veszi a sajt kártyáit, és húz mellé 2 lapot a pakliból.

Játék menete

A játékosok egymás után következnek, a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad. A legfiatalabb játékos kezd.

A játékosok a saját körükben egy kártyájukat az asztal közepére helyezik, az alábbi szabályok betartásával:

- A lerakni kívánt kártyának kapcsolódnia kell egy már lerakott kártyához.
- A lerakni kívánt kártya nem lóghat ki a játéktérről.

A játéktér határai a következők:

- 2 játékos esetén: 5x5 kártyából álló négyzet.
- 3 játékos esetén: 6x6 kártyából álló négyzet.
- 4 játékos esetén: 7x7 kártyából álló négyzet.

Megjegyzés: 2 vagy 4 játékos esetén az első, lerakni kívánt kártyának a kezdő kártyához kell kapcsolódnia. 3 játékos esetén az első kártyát bárhová le lehet rakni.

Miután lerakott egy lapot egy játékos pótolja a pakliból.

Ha elfogy a pakli, a játékosok tovább játszanak, amíg a játéktér betelik.

A játék vége

A játék akkor ér véget, ha a játéktér teljesen betelik. Mindegyik játékos 12 kártyát rakott le (4 játékos esetén). A játékosok kiterítik a kezükben maradt kártyákat.

Mielőtt összeszámolnátok a pontokat, a játéktérről vegyétek fel a következő kártyákat (ebben a sorrendben):

1. Minden macska kártyát, mely kutya kártyával szomszédos!
2. Minden egér kártyát, mely macska kártyával szomszédos!
3. Minden sajt kártyát, mely egér kártyával szomszédos!

A játékosok összeszámolják a saját, játéktéren maradó sajt kártyáikon látható pontokat. Akinek a legtöbb pontja van, az a győztes.

Pontegyenlőség esetén az a játékos nyer, akinek több sajt kártyája maradt a játéktéren. Ha a játék így is döntetlen, mindegyik játékos nyer.