

Európa országai

H. 304532

Ki mit tud Európáról? 2-4 idegenvezető részére 8 éves kortól.

Játékidő: kb. 20 perc

A játék tartalma: 1 játékmező, 4 turista, 4 áttekintőtábla zászlókkal, 51 országhártya, 16 tippkártya, 8 rizikókártya, 1 Ne less! kártya

A játék célja:

Négy tájékozódni nem képes turista Európai útra indul. A turistabusz minden nap más országba megy, és szegény turisták már egyáltalán nem tudják, hogy hol járnak. Lásd el őket hasznos információkkal az adott országgal kapcsolatban, hogy megtalálják tartózkodási helyüket. Minél kevesebb információ szükséges, annál többet léphet a turista előre. Aki elsőnek utazza körbe Európát, nyer.

Előkészületek:

Tegyétek a játékmezőt az asztal közepére. Mindenki válasszon egy áttekintő táblát, egy színben hozzá illő turistát, hozzá a megfelelő színű tippkártyákat és rizikó kártyákat. Állítsátok a turistákat a narancssárga startmezőre. A kártyákat fordítsátok le magatok előtt.

Keverjétek meg az 51 országhártyát, húzzatok belőle 12 lapot, melyeket a válaszdalukkal felfelé fordítva tegyetek egy pakliba. Ezután fedjétek le a paklit a Ne less! kártyával, majd készítsétek ki a paklit a játékmező mellé. A maradék országhártyákra nem lesz szükség, ezeket tegyétek vissza a dobozba.

A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. A legidősebb játékos kezdhet.

Teszteld le játékosként Európa tudását.

Húzd fel a Ne less! kártya alatti kártyát. Nézd meg titokban az információkat és válassz egyet. Miután egy információt megadtál, tedd az országhártyát magad elé úgy, hogy a játékosársaid jól láthassák a négy válaszlehetőséget (A, B, C és D).

Az információt mindig hangosan és lassan olvasd fel és ismételd meg, ha szükséges.

Minden kártya négy információt tartalmaz:

- **Országkód:** Olvasd fel a kis távcső melletti számot. A többiek keressék meg a játékmezőn a megfelelő szám szerinti országot.
- **Főváros:** Olvasd fel a főváros nevét
- **Zászlókód:** Olvasd fel a számokat a kis zászló mellett. A többiek az áttekintő kártyán keressék meg a megfelelő szám szerinti zászlót.
- **50:50 info:** Válassz két olyan országot az országhártya hátoldaláról, melyek nem a megfelelő válaszlehetőségek és mond ki a két betűt. Ezt az info-t ha lehet, ne az elején add meg.

Hogyan tippeljetek:

Az első, a második, a harmadik vagy a negyedik információ után is lehetőségetek van tippelni.

A tippkártyát fektessétek lefelé fordítva a megfelelő tippmező mellé a játékmező széléhez éspedig:

- ha már az első információ után tudod a választ: a 4 pontos mezőre
- ha a második információ után tudod a választ: a 3 pontos mezőre
- ha a harmadik információ után tudod a választ: a 2 pontos mezőre
- ha csak a negyedik információ után tudod a választ: az 1 pontos mezőre.

A kérdező játékosnak addig kell új információkat megadnia, míg valamennyi játékos le nem rakja a tippjét.

Viszont legkésőbb a negyedik utalás után minden játékosnak tippelnie kell.

Fontos! A lerakott tippkártyán már nem lehet változtatni. Nem lehet tovább tolni egyik tippmezőről a következőre akkor sem, ha egy későbbi információ alapján rájöttök, hogy rossz tippet adtatok. Ilyen esetben egy rizikókártyával tudtok segíteni magatokon.

Rizikókártya

Minden játékosnak 2 rizikókártyája van.

- **Maradj versenyben!** Egy lerakott tippkártyát úgy korrigálhattok, hogy azt egy rizikókártyával letakarjátok. A rizikókártyára ezután új tippkártyát tehetek. Ha ez a tipp jó lesz, a válasz érvényes és jár pont. Ha az eredeti válasz volt jó, és a korrigált a rossz, úgy sajnos nem jár pont.
- **Pontrablás!** A rizikókártyákat a játékosársaitok tippjeire is rakhatjátok. Ha a tipp jó volt, úgy a rizikókártya játékosja kapja a pontot, a letakart játékosnak viszont nem jár. Ha viszont a tipp rossz volt, a rizikókártya érvényét veszti és senkinek sem jár pont.

Minden rizikókártyát az egész játék alatt csak egyszer használhattok fel. A felhasznált rizikókártyákat félre kell tenni.

Egy kör vége: Miután valamennyi játékos lerakta a tippkártyáját, a kör véget ér. Ezután a kérdező játékos adja meg a helyes választ, majd mindenki fordítsa fel a tippjét.

Jó a válasz?

- **Igen.** Nagyszerű! Lépj előre a turistáddal annyi mezővel, amennyit a megfelelő tippmező mutat.
- **Nem.** Kár! A turistád még mindig nem tud tájékozódni, így nem mehet tovább. De ne csüggedj, hisz a következő körben lesz újabb lehetőség!

Új kör:

Miután minden jól tippelő játékos tovább lépett, új kör kezdődik. Az előző körben megjátszott országhártyákat tegyétek ki a játékból. Ezután a következő játékos lesz a kérdező, aki húzzon egy új országhártyát.

A játék vége:

Az a játékos nyer, aki elsőként ér vissza a startmezőre vagy átlép rajta. Döntetlen esetén az nyer, aki távolabb lépett a startmezőtől. Ha 12 kérdés után sem érte el senki a startmezőt, úgy az turista nyer, aki a legtávolabb jutott.

Tipp: Természetesen több országhártyával is játszhattok, így addig tart a játék, míg az első turista eléri a startmezőt.

Európa szakértő variáció

Az alapjáték szerint játsszátok az alábbi kiegészítésekkel:

- A válaszkártyák helyett vegyetek kis cetlit és ceruzát a kezetekbe.
- A kérdezőnek úgy kell a kártyát tartani, hogy a játékosársak a négy válaszlehetőséget ne láthassák!
- Most csak három információ lehet, az 50:50 kiesik.
- Ezért a válaszok csak a 4,3 és 2 pontos mezőre kerülhetnek.
- Minden információ után titokban felirhatjátok a cetlire, hogy szerintetek melyik ország lehet az, majd amikor már biztosak vagytok benne, tegyétek a cetlit a megfelelő tippmező mellé.

Aki itt nyer, az igazi Európa szakértő!



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dioneaft@gmail.com