

Első társasom

Etess meg!

Haba 305473

Kis játékgyűjtemény 1-5 kiscgazdi számára 2 éves kortól.

Játékidő: kb. 5 perc

Kedves Szülők!

Köszönjük, hogy a My Very First Games sorozat játékát választotta. Ön jól választott. Ez a játék számos lehetőséget kínál gyermeke játékos fejlesztésre. A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz.

A játékos feladatok különböző készségeket fejlesztenek, mint finom motorikus készségek, koncentráció, nyelvi készségek, pontos megfigyelés, színek és formák egymáshoz párosítása.

A szabályokon alapuló játék megismerteti a gyermekeket az első játékszabályokkal és azok alkalmazásával.

Összességében e játék célja a szórakozás! A játék során viszont szinte észrevétlenül tanulnak a gyerekek.

Reméljük, hogy sok csodás pillanatot élnek meg a játék során!
Jó szórakozást!



A játék tartalma

5 fa étel (1 sárgarépa, 1 fücsomó, 1 hal, 1 sajt, 1 csont), 5 állatkártya (kék hátoldal), 5 formakártya (sárga hátoldal), 5 színekártya (piros hátoldal)

1. Kötetlen játék

A kötetlen játékban gyermeke megismerkedhet a játék tartozékaival. Játsszanak együtt! Fedezzék fel együtt a kártyák ábráit és a játékdarabokat

Mondja el gyermekének, mi látható a kártyákon. Beszélgessenek a fa játékdarabok formáiról és színeiről és nevezze meg azokat. Adja a gyermek kezébe a darabokat a jobb megértés érdekében. Hagyja, hogy gyermeke behelyezze az ételdarabokat a kivágott formakártyákba és beszélgessenek a feladról. Egyes daraboknál fontos a pontos igazítás, hogy a forma beférjen. Ha szükséges, segítse pozitív javítással.

Pl. mondja: "Ez a fücsomó nem pontosan illeszkedik az etetőbe. Ez így biztos jó?" Ezután segítsen gyermekének a színekártyák megértésében. Nevezzék meg a színeket. Ezáltal fejlődik gyermeke nyelvi készsége, gazdagodik szókincse, játékosan fejleszti finommotorikus készségeit és figyelmét.

Beszélgessen gyermekével arról, hogy melyik állat melyik ételt fogyasztja.

Hagyjon időt gyermekének, és legyen türelmes, ha úgy érzi, hogy hosszú időt vesz igénybe, vagy ha gyermekének segítségre van szüksége a feladat pontos elvégzéséhez.

Minden gyermek különböző, és csak a gyakorlás tökéletesítheti a feladatok pontos elsajátítását. Amikor gyermeke már megismerkedett a játékdarabokkal, csak akkor kezdjék el az első játékszabály alapú játékot.



Ha a gyermeke már ismeri a játéktartozékokat, kérdezzen konkrét dolgokra a játékból. Például: *Mit eszik a macska? Melyik állat látható itt? Milyen színű ez? Mit esznek még ezek az állatok?* Adjanak nevet az állatoknak. Ez fejleszti a képzelőerőt és az empátiát.



2. Mit esznek az állatok?

Kooperatív párosító játék 2-5 játékos részére, ahol a gyerekek mindig nyernek. Ismerd meg a különböző állatokat és azok táplálékát.

Előkészületek

Készítsen minden fa játékdarabot a játszótérre egyik szélére. Tegye az állatkártyákat (kék hátoldal) lefordítva egy pakliba az asztal közepére. Helyezze külön a forma- és színekártyákat felfordítva az asztal közepére.



Játsszunk!

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a játékos kezdhet, aki legutoljára etetett meg állatot. Fordítsa fel az állatpakli legfelső kártyáját.

Kérdezze meg a gyermeket: *Milyen állatot látsz a kártyán?*

A gyermek nevezze meg az állatot. Ha sikerül neki, dicsérje meg. Ha a gyermek nem tudja melyik állat az, akkor segítsen neki.

Kérdezze meg a gyermeket: *Mit eszik ez az állat?*

A gyermek nevezze meg az állat ételét, majd keresse meg a megfelelő fa ételt. Segítsen a gyermeknek, ha szükséges. Most a gyermek keresse meg a megfelelő formakártyát, majd tegye a fa ételdarabot a kivágott formába. Ezután a gyermek helyezze a formakártyát a fa ételdarabbal együtt a megfelelő színekártyára. Ehhez a legegyszerűbb, ha mindkét kezét használja. Ha szükséges, segítsen a gyermeknek a párosításban és a kártyák egymásra helyezésében.

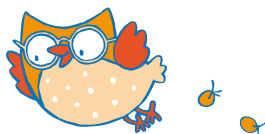
Végül helyezze a gyermek az egész kupacot az állatkártyára, melyet a játék kezdetekor húzott. Hurrá! Az állat meg lett etetve és most boldog!

Ezután a következő gyermek jön és fordít fel egy újabb állatkártyát.

A játék vége

A játék véget ér, ha mind az öt állat össze lett párosítva a kedvenc eledelével. Hurrá! Minden állat jóllakott és boldog!

A közös szórakozás érzelmileg erősíti gyermekét és boldoggá teszi! Gyermekének pozitív megerősítést ad és támogatja az összetartozást a családon vagy a közösségen belül, ahol a játékot játszották.



3. Mi mit eszik?

Étel-memória 2-5 játékos részére.

Előkészületek

Minden gyerek válasszon egy fa ételt, majd keresse meg a hozzá tartozó formakártyát és helyezze bele. Minden állatkártyát és színekártyát lefelé fordítva keverjenek össze és terítsék szét az asztal közepén. A megmaradt fa ételeket és formakártyákat tegyék vissza a dobozba.



Játsszunk!

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a játékos kezdhet, aki utoljára látott háziállatot. Fordítson fel egy kártyát az asztalról.

Kérdezze meg a gyermeket: *Mit látsz a kártyán?*

A gyermek nevezze meg az állatot vagy a színt. Ha sikerül neki, dicsérje meg. Ha a gyermek nem tudja a választ, akkor segítsen neki.

Kérdezze meg a gyermeket: *Ez az állat vagy szín a te ételedhez tartozik?*

- Igen?
Nagyszerű! A gyermek tegye a kártyát az étel-kártyája mellé.
- Nem?
Semmi baj! A gyermek próbálja megjegyezni, mi volt a kártyán, majd fordítsa vissza az asztalra.

Ezután a következő gyermek jön és fordít fel egy kártyát középről.

A játék vége

A játék véget ér, amint egy játékos megtalálta az ételéhez tartozó állatkártyát és színekártyát. Az állat meg lett etetve és boldog! A többi játékos folytass a játékot ameddig mindenki meg nem találta a megfelelő állat- és színekártyákat.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dionekft@gmail.com
Facebook: @HABAjatek

