



SA133 Illatjáték – 96 kártyás

Ezzel az izgalmas társasjátékkal a szaglásodat és látásodat tesztelheted, de gyors reflexekre is szükséged lesz, ha nyerni akarsz.

Életkor: 6 éves kortól

A játékosok száma: 3-6 fő

A készlet tartalma: 12 illattégely, 96 kártya, 1 dobókocka, 1 többnyelvű játékszabály

A játék célja: Kitalálni az illatokat, és közben minél több kártyát összegyűjteni.

A játék előkészítése

- Szedjük le a tégelyek kupakját, és erősítsük őket a tégelyek aljára, hogy eltakarják a tégelyben lévő illat nevét.
- Osszuk szét a kártyákat egyenlően a játékosok között, akik maguk előtt egymásra rakják őket színükkel lefelé. Ha marad kártya, rakjuk vissza a dobozba.
- A játékosok körben ülnek, középen legyen a dobókocka, mindenki keze ügyében.
- A büntetőpontok jelzésére például gyufaszálakat használhatunk.

A játék lényege

A játék körökből áll. Egy kör akkor kezdődik, mikor az első játékos megszagolja a tégelyt, és akkor ér véget, mikor egyikük lecsap a megfelelő kártyára, és ellenőrzés után a paklit magához veszi.

A játék menete

- A legfiatalabb játékos felemel egy illattégelyt, sorban mind megszagolják, de nem mondják meg, mire tippelnek. A kezdő játékos dob, hogy kiderüljön, hányszor kell a letett kártyákon megjelenjen a gyümölcs képe, aminek az illatát érezték. Ez a szám 1 és 6 között lesz.
- A kezdő játékos lerak egy kártyát, a mellette ülő rátesz egyet a magáéból, és így tovább, míg a lerakott kártyákon annyiszor jelenik meg a gyümölcs, aminek az illatát érezték, ahányat mutat a dobókocka. Egy kártyán legfeljebb háromszor szerepelhet a gyümölcs, különböző méretben. Nagyon kell figyelni közben, és számolni kell, hányszor jelenik meg a gyümölcs képe. Aki elsőként veszi észre, hogy a megjelenítések száma összesen eléri azt, amit a dobókocka mutat (meg is haladhatja), rácsap a paklira.
- Ha eltalálta illatáról a gyümölcsöt, és valóban jókor csapott a kártyákra, övé a pakli, és ezzel véget ér egy kör. A kártyákat berakja saját paklija aljára.
- Ha a csapó játékos rosszul ismerte fel az illatot, kap egy hibapontot (pl. gyufaszál), és kimarad ebből a körből.
- Ha valaki csal, szintén kimarad.
- Ha többen csapnak egyszerre:
 - o ha eltalálták az illatot, és a képek számát, egyenlően elosztják egymás közt a kártyákat, a maradékot félreteszik.
- Amikor egy játékos elnyeri a paklit, véget ér a kör. Ő fogja indítani a következő kört úgy, hogy választ egy illattégelyt, megszagolja és körbeadja, majd dob a dobókockával, és lerakja az első kártyát.

A játék vége

A játéknak akkor van vége, mikor az egyik játékos elnyeri az összes kártyát. Játék közben, ha valakinek elfogy a kártyája, vagy összegyűjt három hibapontot, kiesik a játékból.

Kiegészítő javaslatok

- Az illatkapszulát, amit megszagoltak, félrerakják a kör alatt, hogy ellenőrizték, mikor valaki lecsap a kártyákra, majd a kör végén visszarakják a többi közé.
- A tégelyt kb. 3 cm-re tartsa az orrától a játékos, ne nyalja meg. Vigyázzunk, hogy gyerekek ne vegyék szájukba a tégelyeket.
- Hogy minél tovább tiszták maradjanak az illatok, vigyázzunk, hogy mindegyik tégelyre a saját kupakját rakjuk vissza.
- A készletet naptól és hőtől védve tároljuk.
- Helyesen tárolva és kezelve a készlet több mint három évig használható.

Illatok:

1 - citrom	4 – mogyoró	7 – fekete ribizli	10 – narancs
2 – körte	5 – ananász	8 – sárgadinnye	11 – alma
3 – banán	6 – málna	9 – kókusz	12 - eper

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax: 06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu