

Zümmögő bogarak társasjáték Scratch Europe

Tartalma: játéktábla (amely 9 puzzle darab), 44 játékkártya, 6 fedőkártya, 1db dobókocka, homokóra

Játékosok száma: 2-4 fő

Előkészítés: Illeszd össze a játéktábla puzzle darabjait, fordítsd le az összes kártyát, így a fehér virágok néznek felfelé, és keverd össze őket. Felváltva dobjatok a dobókockával, aki nagyobbat dob, az kezdi a játékot.

Játékmenet: Dobj a dobókockával és fordíts fel egy kártyát véletlenszerűen, majd nézd meg a képen látható rovar. Indítsd el a homokórát. Most keress gyorsan annyi, a kártyán látható rovar a játéktáblán, amennyit a dobókockával dobtál. Ha 1-et dobtál, csak egy rovar kell keresned. Ha 6-ost dobtál, 6 rovar kell találnod mielőtt a homokóra leperreg. Használd a sárga lapokat, hogy lefedd a már felfedezett rovarokat. Könnyíteni lehet a játékon, ha nem használjátok a homokórát vagy megfordítjátok, ha lejárt, így dupla időt engedélyezve. Ha sikerül megtalálni a megfelelő számú rovar a megadott időn belül, akkor vedd magad elé a rovar kártyát. Ha nem, fordítsd lefelé, helyezd vissza a többi kártyára, és keverd meg újra. Utána a következő játékos jön.

A játék vége: Amikor az összes kártya elfogyott, a játékosok megszámozzák az összegyűjtött kártyákat. Aki a legtöbb kártyát gyűjtötte, az nyeri a játékot!